

 02

Preparando o ambiente - Abrindo projeto externo

Para iniciar os exercícios desta aula, primeiro vamos importar o projeto com as alterações realizadas por uma outro membro da equipe de desenvolvimento.

Realizando o download do projeto

O primeiro passo é realizar o download do projeto por meio [deste link \(`https://github.com/alexfelipe/intellij-idea-truques-para-aumentar-sua-produtividade/archive/aula-2.zip`\)](https://github.com/alexfelipe/intellij-idea-truques-para-aumentar-sua-produtividade/archive/aula-2.zip). Observe que se trata de um arquivo ZIP.

Pré-requisitos

O projeto foi desenvolvido com o **SDK JDK 1.8**, ou seja, Java 8. Em outras palavras, é importante manter esse ambiente para que não tenha nenhum problema de incompatibilidade.

Extraíndo e abrindo o projeto

Com o projeto em mãos, faça a extração do mesmo. A princípio ele vai ser extraído com um nome do curso, porém, você pode deixar como **bytebank** se preferir.

Após a extração, utilize o **find action (Ctrl + Shift + A / CMD + Shift + A)** e busque a opção "**open...**". Aparecerão duas opções do **Open...**, pode escolher qualquer uma das duas opções que o resultado será o mesmo. Portanto, escolha a primeira opção.

Em seguida, busque o local no qual o projeto foi extraído e tecle **Enter** ou clique em **OK**.

Espere o projeto carregar, execute a classe `Principal` e veja se está funcionando conforme vimos em aula.

Caso tiver algum detalhe durante esse passo da configuração nos avise no fórum, pois essa atividade é bem importante para que as demais sejam feitas sem nenhum problema.