

Constantes

Vimos que as constantes `STDIN`, `STDOUT` e `STDERR` nos ajudam com a manipulação de streams do sistema. Qual a vantagem de utilizarmos estas constantes?

Selecione uma alternativa

- A** Garantimos que o stream sempre será aberto corretamente pois não chamamos `fopen`
- B** Não precisarmos explicitamente chamar o `fopen` para abrir os streams pois eles já estão abertos nestas constantes
- C** Ganhamos performance por utilizar constantes