



## O que aprendemos?

O que aprendemos nessa aula:

- Praticamos conceitos da orientação a objetos
- Relembramos o princípio Tell, Don't Ask
- Vimos que não devemos expor detalhes de implementação (isso é encapsulamento)
- Aprendemos uma regra de Object Calisthenics:
  - Não usar getters nem setters