

 08

## O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- Como ler dados do teclado ao utilizar o `stream STDIN`
- Como escrever na tela como se o console fosse um arquivo, utilizando o `STDOUT` e `STDERR`
- Como copiar dados diretamente de um `stream` para outro, com `stream_copy_to_stream`, poupando memória