

Inserção de variáveis em media queries

Transcrição

Nossa condição para ativar o *media query* é que a tela seja diminuída até `980px`. Mas, e se quisermos mudar esse valor para, por exemplo, `950px`? Acabamos de internalizar o `@media` em vários pontos do código e procurá-los todas as vezes que precisarmos mudar o valor não é prático. Quando repetimos muito um valor, já sabemos que usar uma variável para ele facilitará a manutenção e possíveis alterações.

Juntamos todas as variáveis do projeto no arquivo `variaveis.scss`, que está na pasta `Helpers`. Nele, criaremos a variável `$ponto-de-quebra` para o `@media`:

```
//Variaveis usadas no meu Sass
$cor-padrao: darken(#c24e4b, 0);
$cor-auxiliar: lighten(#1e2c35, 0);
$cor-branca: #fff;

$ponto-de-quebra: 980px;
```

Agora que temos a variável, precisamos aplicá-la. No arquivo `geral.scss` temos uma ocorrência de `@media`:

```
.container {
  width: 940px;
  margin: 0 auto;

  @media (max-width: 980px) {
    width: 90%;
  }
}
```

O valor de `980px` será trocado pela variável que criamos.

```
.container {
  width: 940px;
  margin: 0 auto;

  @media (max-width: $ponto-de-quebra) {
    width: 90%;
  }
}
```

Salvando e conferindo no arquivo compilado:

```
.container {
  width: 940px;
  margin: 0 auto; }
@media (max-width: 980px) {
```

```
.container {  
  width: 90%; } }
```

O valor está correspondendo ao que definimos para a variável, então a troca funcionou.

Precisamos trocar também o `980px` por `$ponto-de-quebra` nas ocorrências de `@media` no arquivo `header.scss`, seguindo o mesmo procedimento. É recomendável usar o atalho "CTRL + F" para encontrar todas as vezes em que o valor foi usado.

Agora, se quisermos mudar o valor de novo, basta alterá-lo no arquivo `variaveis.scss`. Outra ideia interessante é que, se houver várias *media queries*, é possível criar variáveis para cada tipo de dispositivo, por exemplo, `$ponto-de-quebra-celular`. Com nomes explícitos para as variáveis, o desenvolvedor identificará de cara a que dispositivo ela se refere.