
Animação procedural



ANIMAÇÃO PROCEDURAL

- Animações procedurais são importantes para o profissional que trabalha com motion e video, pois é uma forma eficiente de criar elementos animados, reaproveitar objetos e facilitar a alteração e modificação de determinados efeitos. É um sistema que se absorve com o treino.



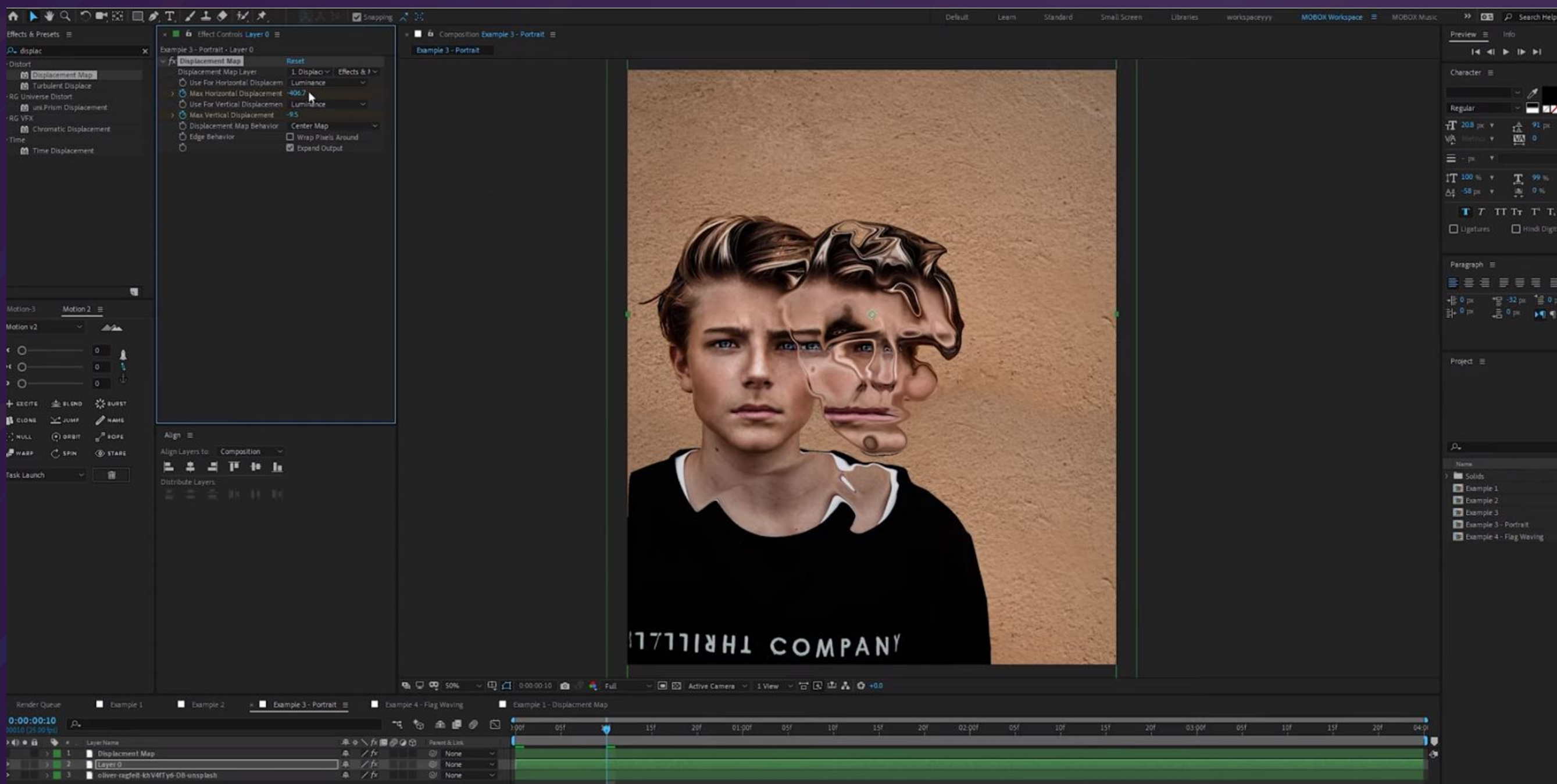
Muito comum de ser usado junto com efeitos de mapas e textos onde você consegue alterar uma camada ou composição e todo o resto se modifica junto.

Map effects



MAP EFFECTS

- Existem alguns efeitos que são baseados em mapas, ou seja, baseado nas informações de cores, luz, formas de uma imagem o efeito vai executar uma ação. Este tipo de efeito é muito trabalhado com as animações procedurais por conter uma forma dinâmica de controlar as alterações do MOTION.



- Não é necessário decorar nomes de efeitos ou conhecer todos eles, este é um processo natural de quando você trabalha, cria projetos, desenvolve peças e vai criando um acervo próprio de efeitos que costuma usar para suas artes.

Particula



PARTICULA

- Outro tipo de efeito importante dentro do After Effects são os efeitos de simulações, normalmente usados também em animações procedurais para conseguir criar padrões para serem usados como texturas ou ambientes mais imersivos como os sistemas de partículas, tanto os nativos do After como os sistemas de partículas de terceiros como os da REDGIANT.



E mais uma vez, tudo depende do seu tempo de trabalho e criatividade para chegar em bons resultados com os sistemas de simulação do after, no exemplo ao lado temos o uso do sistema particular world para criar elementos 2d rodando em volta desta esfera cartoon.