

## O que aprendemos?

Aprendemos neste capítulo:

- A entender o papel do arquivo Dockerfile para criar imagens.
  - O Dockerfile define os comandos para executar instalações complexas e com características específicas.
- Vimos os principais comandos como `FROM`, `MAINTAINER`, `COPY`, `RUN`, `EXPOSE` e `ENTRYPOINT`
- A subir uma imagem criada através de um Dockerfile para o Docker Hub e disponibilizar para os desenvolvedores

Lembrando também:

- as imagens são *read-only* sempre
- um container é uma instância de uma imagem
- para guardar as alterações a *docker engine* cria uma nova layer em cima da última layer da imagem

Segue também uma breve lista dos comandos utilizados:

- `docker build -f Dockerfile` - cria uma imagem a partir de um Dockerfile.
- `docker build -f Dockerfile -t NOME_USUARIO/NOME_IMAGEM` - constrói e nomeia uma imagem não-oficial.
- `docker build -f Dockerfile -t NOME_USUARIO/NOME_IMAGEM CAMINHO_DOCKERFILE` - constrói e nomeia uma imagem não-oficial informando o caminho para o Dockerfile.
- `docker login` - inicia o processo de login no Docker Hub.
- `docker push NOME_USUARIO/NOME_IMAGEM` - envia a imagem criada para o Docker Hub.
- `docker pull NOME_USUARIO/NOME_IMAGEM` - baixa a imagem desejada do Docker Hub.