

O que aprendemos?

Neste curso nós:

- Aprendemos a criar uma cabeça utilizando o processo Poly by poly;
- Entendemos como devem ser feitos os loops do rosto;
- Compreendemos as diferenças de personagens para games e para animações.

Espero que o conhecimento adquirido neste curso enriqueça a sua trajetória de artista 3D. Qualquer dúvida me procure no fórum. Até os próximos cursos!

Daniel da Costa

[Linkedin \(www.linkedin.com/in/dacosta3d\)](https://www.linkedin.com/in/dacosta3d) | [Instagram \(www.instagram.com/dacosta.3d\)](https://www.instagram.com/dacosta.3d) | [Facebook \(www.facebook.com/dacosta3d\)](https://www.facebook.com/dacosta3d)