

Pilar da OO

Entendemos que há problemas na forma como a publicação de um vídeo estava implementada. Era necessário um conhecimento da estrutura interna da classe `video` para realizar a publicação.

Qual pilar da programação orientada a objetos estava sendo violado neste caso?

Selecione uma alternativa

A Encapsulamento

B Polimorfismo

C Herança