



Para saber mais: Getters

Utilizar métodos de acesso a nossas propriedades faz sentido, desde que nós não utilizemos o retorno para tomar decisões que poderiam estar encapsuladas na classe.

Evite usar setters sempre que possível. Dessa forma você terá objetos imutáveis, ou seja, que não sofrem alteração. Esta técnica ajuda bastante na previsibilidade de seu código.

Com isso aprendemos a primeira regra deste treinamento: Nunca use (ou pelo menos evite) getters e setters.