

# Unity

## Introdução ao C#: médio

*Aula 05*

*Estruturas de repetição (laços)*

## O que são laços de repetição?

Laços de repetição, ou loops, são comandos que repetem a iteração em blocos de código

```
for(int i = 0; i < 3; i++)  
{  
    Debug.Log("i -> " + i);  
}
```

```
foreach(var animal in animalSetup)  
{  
    Debug.Log(animal);  
}
```