

## ☰ 02

## Solucionando as "estrelas"

Quando estamos fazendo nosso processo de ajustes da modelagem Poly by poly do rosto, devemos ter cuidado com algumas edges.

De acordo com a aula, por que temos que solucionar as “estrelas”?

*Selecione uma alternativa*

**A** Porque esse tipo de edge não gera deformação no modelo.

**B** Porque esse tipo de edge acaba deformando o modelo.

**C** Porque esse tipo de edge acaba deixando os loops feios.