

Habilitando Controller

Mesmo com inputs definidos, o Pawn criado, a câmera devidamente adicionada e o 'AutoPossess Player' habilitado, quando damos Play na simulação os controles ainda continuam travados. O que pode estar faltando neste setup inicial?

Selecione uma alternativa

A Falta habilitar o 'Use Controller Rotation Pitch' e o 'Use Controller Rotation Yaw', e verificar se os 'Add Controller Input' foram conectados ao evento 'InputAxis' e ao 'Axis Value'.

B Falta habilitar o 'Use meuPawn as Rotation Controller', e verificar se os 'Add Controller Input' foram conectados ao evento 'InputAxis' e ao 'Axis Value'.

C Falta habilitar o 'Mouse Rotation Controller Enabled', e verificar se os 'Add Controller Input' foram conectados ao evento 'InputAxis' e ao 'Axis Value'.