

 03

Importância da microinteração

A microinteração pode ser muitas vezes vista como algo que apenas deixa a experiência do usuário mais agradável, mas que no geral não adiciona muito valor à interface. É muitas vezes vista com a finalidade de dar um toque final.

Ela é, sobretudo, a forma de comunicar informações ao usuário visando a melhoria da experiência e a antecipação de algumas informações. Como veremos ao longo do curso uma animação pode anteceder uma informação importante antes mesmo de ser estabelecida na tela, o que é muito poderoso para comunicar aos nossos usuários.

Por isso, será feita a distinção entre interações em tempo real e em tempo não real, sendo importante definir a distinção entre “estado” e “ação”. O estado de um elemento é estático. A ação é temporal e baseada em movimentos que os usuários executam. As interações em tempo real pressupõem uma ação que o usuário executa e a interface interage simultaneamente com seu movimento. Exemplo: fazer um scroll lateral no qual as informações na tela se movimentam na velocidade do toque do usuário. As animações em tempo não real são interações que são executadas após a ação do usuário na tela. Exemplo: o toque em um botão que muda de cor após ser utilizado..

Sabendo desta distinção entre as ações estamos prontos para entender o restante do conteúdo do curso e os princípios da interação.