

Adaptando o dialog de alteração

Agora vamos apresentar o Dialog para o usuário alterar a transação que ele tocar.

Recebendo a transação no dialog

Para isso, faça com que a função `chama()` da `AlteraTransacaoDialog` receba a transação via parâmetro, pois dessa forma, seremos capazes de preencher os campos com as informações da transação.

Preenchendo as informações

Em seguida, inicialize os componentes que representam o valor e a data por meio da função `setText()`. O Valor pode ser por meio do próprio `toString()`, no caso da data, utilize a extension function `formataParaBrasileiro()` para que apresente o formato esperado.

Para o componente que representa as categorias, precisamos pegar a posição da categoria, portanto, realizaremos mais passos. O primeiro deles é pegar todas as categorias.

Pegando as categorias do tipo da transação

Sendo assim, utilize a property `context` e chame a property `resources`, então, chame a função `getStringArray()`, enviando a função `categoriasPor()` que é responsável em pegar as categorias por meio de um tipo.

Neste momento, veja que é possível enviar o `tipo` que é recebido via parâmetro da função `chama()`. Porém, como recebemos uma transação, ela mesmo já possui um tipo. Remova o parâmetro `tipo` da função `chama()` e crie uma variável chamada `tipo` a partir do tipo da transação, então, envie essa variável para a função `categoriasPor()`. Após essa chamada, atribua o retorno da mesma para a variável `categoriasRetornadas`.

Pegando a posição da transação

Com o objeto `categoriasRetornadas`, podemos pegar a posição da categoria. Chame a função `indexOf()` e envie a categoria da transação como parâmetro, então, devolva para a variável chamada `posicaoCategoria`.

Com a posição em mãos, chame a função `setSelection()` do componente que representa a categoria e envie como parâmetro a posição da categoria.

Note que existem duas sobrecargas para esta função, na aula optei por usar a que envia 2 parâmetro que indica que vai aparecer uma animação, porém, você pode escolher qualquer uma delas sem nenhum problema :)

Por fim, logo depois de pegar a transação dentro do listener da listview, faça uma instância da classe `AlteraTransacaoDialog` e chame a função `chama()` enviando a transação que foi tocada como parâmetro

Lembrando que a alteração ainda não está funcionando, ou seja, o objetivo é apenas mandar as informações da transação para o dialog.

