



Exercício 3.1 - Pintura do Coqueiro

Vamos agora começar com a etapa de acabamento, mas antes de tudo, vamos organizar os layers de cenário em uma pasta, para melhor organização.

Agora, vamos escolher algum dos elementos do cenário, como por exemplo, o coqueiro e trabalhar sua pintura digital, além de definir melhor sua forma.