

10

O que aprendemos?

O que aprendemos nessa aula:

- Entendemos que devemos deixar nossas classes e pacotes o menor possível
- Vimos que agrupar propriedades pode trazer mais expressividade ao código
- Entendemos que nem toda regra deve ser seguida “a ferro e fogo”
- Aprendemos 2 regras de Object Calisthenics
 - Mantenha suas classes e pacotes pequenos
 - Tenha no máximo 2 propriedades por classe
- Entendemos o que é Object Calisthenics propriamente dito