

04

Lock angle do ZBrush

Quando carregamos um objeto dentro do canvas, ou quando estamos girando ele é muito importante que consigamos dar um **"lock"** no seu ângulo, para que possamos trabalhar melhor, vendo ele de lado, de cima, ajuda muito saber bloquear esse Ângulo.

Qual tecla de atalho é responsável por fazer esse **"lock/bloqueio"**?

Seleciona uma alternativa

A A tecla responsável é o "Alt"

B A tecla responsável é o "Shift"

C A tecla responsável é o "Ctrl"