

Obtendo a compra a partir do UUID

Adicione um método na classe `CompraDao`, chamado `buscaPorUuid()`, que retorna uma compra a partir do `uuid` passado como argumento.

Na classe `PagamentoService`, receba via injeção de dependências a classe `CompraDao` e a classe `PagamentoGateway`. Você irá utilizar essas duas classes no próximo exercício.

Como a chamada ao método `pagar()` de `PagamentoGateway` será feita na classe `PagamentoService`, o método `finalizar` da classe `CarrinhoCompras` deve ficar assim:

```
public void finalizar(Compra compra) {  
    compra.setItens(toJson());  
    compraDao.salvar(compra);  
}
```