

04

## Mexendo o braço-robô

### Transcrição

Por último, podemos fazer o upload do programa para o Arduino.

Movemos ambos os joysticks, nos dois eixos e vemos o braço-robô se mexer nas direções programadas!

Fique à vontade em modificar os ângulos e limites dos motores.

Mais do que montar o braço-robô, nossa ideia é aprender sobre robótica, combinando eletrônica analógica com eletrônica digital, incluindo a parte mecânica, de montagem.