

Fluxo de eventos na cena

Quando criamos o zumbi mais resistente, precisamos adicionar um elemento visual que mostrasse quanto de vida ele tinha. Como fizemos para que nosso elemento “Barra de vida” ficasse atualizado com a vida individual de cada zumbi?

Selecione uma alternativa

- A** Para atualizarmos a barra de vida de cada zumbi, precisamos colocá-la como filha do zumbi e criar uma dependência entre os dois para que eles saibam quem são. Assim, o zumbi conseguiria mandar diretamente as informações para a barra de vida.
- B** Como a barra de vida era um objeto independente do zumbi precisamos lançar um evento para a cena inteira, onde tínhamos a informação de quanta vida aquele zumbi tinha. Assim, a barra de vida dele conseguia ser atualizada dinamicamente.
- C** Para que a barra de vida dos zumbis ficasse atualizada, criamos um script para ela que ouvia um evento do objeto pai. Quando a barra de vida ouvia esse evento, ela era atualizada com as informações passadas pelo evento