

02

## Opções de camada no Illustrator

Antes de começar a desenhar o vetor da cauda da baleia, acessamos o menu de opções da camada por meio de um duplo clique sobre ela. Em aula, selecionamos a opção *Template*, mas há outras opções. Vamos entender mais a fundo o que elas fazem:

- **Name:** Nomeia a sua camada. No caso de desenhos complexos que terão muito elementos pode ser útil separar seções dele em "fundo", "contorno", "sombras" e afins.
- **Color:** Define a cor que a caixa delimitadora dos elementos da camada terá. Recurso interessante para quem está trabalhando com diversas camadas e precisa de maior facilidade para identificar a que camada pertencente o objeto em questão.
- **Template:** Camadas bloqueadas que não podem ser impressas. São usadas, geralmente, para servir como base para a vetorização.
- **Show:** Faz com que a camada seja visível ou não. Clicar sobre o ícone de olho no canto esquerdo, ao lado do nome da camada na aba *Layers*, também produz o mesmo efeito. Por padrão, vem selecionado.
- **Preview:** Mostra o conteúdo da camada em sua integralidade. Caso esta opção seja desabilitada, apenas o contorno dos vetores será exibido na cor preta sobre fundo branco. Imagens não serão visíveis. Por padrão, vem selecionado.
- **Lock:** Bloqueia a camada e todo seu conteúdo. Nada pode ser editado e adicionado à camada. Por padrão, não vem selecionado.
- **Print:** Permite o conteúdo da camada ser impresso. Por padrão, não vem selecionado.
- **Dim:** Reduz opacidade de todo o conteúdo da camada a um determinado valor a ser definido por você.