

☰ 04

Ajustes manuais usando os vertex

Às vezes, na modelagem Poly by poly precisamos fazer alguns ajustes manuais para deixar o modelo de acordo com a referência.

Qual ferramenta foi mostrada em aula para mexer em mais de um vertex?

Selecione uma alternativa

A

Proporcional edit.

B

Snap.

C

Desproporcional edit.