

04

## Ajustes manuais usando os vertex

Às vezes, na modelagem Poly by poly precisamos fazer alguns ajustes manuais para deixar o modelo de acordo com a referência.

Qual ferramenta foi mostrada em aula para mexer em mais de um vertex?

*Selezione uma alternativa*

**A** Proporcional edit.

**B** Snap.

**C** Desproporcional edit.