

 02
Rabiscos

A etapa dos rabiscos é uma essencial no processo de design para a criação de interfaces. Nela o designer começa a colocar suas primeiras ideias no papel a fim de validar e discutir o projeto com outros integrantes da equipe. Os rabiscos são extremamente importantes para que possamos validar ideias e testar diferentes abordagens para resolver um problema de design.

Benefícios dos rabiscos

Não há problema em não saber desenhar: Os rabiscos têm como objetivo primordial a validação de ideias, por isso é importante que o designer se desprenda do rigor de qualidade técnica do desenho. Nessa etapa isso não é tão importante: o objetivo é conseguir comunicar ideias, ilustrando aquilo que está pensando.

Os rabiscos não são uma entrega final: Eles não são entregues para os clientes finais ou para alguém de fora do time de design. Por ser meramente uma peça de comunicação entre a equipe para a validação de ideias, os rabiscos não precisam ser entregues ao cliente final.

Não use borracha: Nessa etapa o designer deve desprender-se de criar um desenho complexo e bem acabado. Se o designer achar que deve apagar algo desenhado é por que ele está em uma etapa do processo posterior a essa. Nos rabiscos o designer deve transmitir apenas suas ideias de forma rápida.