

 04

Criação de uma nova variável

Transcrição

[00:00] Outra coisa que nosso cliente pediu foi que listássemos a quantidade de lançamentos. Seriam considerados lançamentos todos os jogos lançados depois de junho de 2016. Se você fechou a sessão do SAS, não esqueça de declarar novamente sua biblioteca. Outra coisa muito importante é salvar o código.

[00:35] Vou usar de novo o PROCPRINT para olhar a base. Não tenho nenhuma variável que me diz se o jogo é lançamento ou não. Tenho só a variável de data. Preciso a partir dela criar outra que me diz se o jogo é lançamento ou não. Muito mais fácil do que ficar contando.

[01:20] O que eu quero que esteja nessa variável? Quero que ela seja um marcador. Não quero que seja complexa. O jeito mais simples é colocar 0 ou 1. O SAS entende isso como uma variável de marcação. Se ela só tem esses dois valores, geralmente é chamada de flag. Uma variável de bandeira. É o que quero criar. Vai se chamar lançamento. 1 se o jogo foi lançado depois de junho de 2016 ou 0 caso contrário.

[02:35] Perceberam que o que quero fazer não é algo que todo mundo vai querer fazer? Não existe um procedimento pronto. Tenho que usar um comando para manipular uma base de dados, chamado data. Quando uso ele, digo para o SAS que quero criar uma base nova. A partir do data, digo o nome da base que quero criar. Vou chamar de teste, por enquanto.

[03:42] Já percebemos que ele é diferente dos procs que eu tinha feito anteriormente, porque é uma manipulação que faço de acordo com minhas necessidades. para fazer essa diferenciação, muitas vezes dizemos que o SAS tem dois estágios. Existem os passos que são procedimentos e os passos de manipulação das bases. Em inglês, chamamos de procsteps e datasteps. No seu código você vai variar entre eles.

[04:41] Eu sei que essa base teste tem que ser criada a partir de outra base. Não vou criar do zero. Tenho que falar para o SAS carregar uma outra base para mim como essa entrada inicial. Faço isso usando o comando set. A partir dele, digo a base que quero passar como entrada. No caso, cadastro produto.

[05:36] Cheguei na parte em que vou realmente escrever o código de criação da variável. Percebem que ela é condicional? O valor depende de outra variável. Colocando de forma direta, eu sei que se minha variável data for maior do que 2016, então minha variável lançamento recebe o valor 1. Caso contrário, ela recebe o valor 0. Como faço isso no SAS? Tenho que lembrar de sempre escrever em inglês. O comando de condicional em inglês é if. Começo colocando um if, falando que se alguma coisa, produzo o resto do código.

[06:40] Minha condição é que se minha variável data é maior do que 2016. Então, faça outra operação. O então em inglês fica then. Quero criar a variável lançamento, lembrando que não posso usar caracteres especiais. Para falar que quero atribuir o valor 1 para a variável, digo que ela tem que ser igual a 1.

[07:40] Terminei esse parâmetro do então. Fecho com ponto e vírgula. Mas também quero falar que se essa condição não for satisfeita, uso o else para dizer que a variável vai receber 0. Fecho com ponto e vírgula, encerro com run.

[08:33] Estou passando um comando em que vou criar uma base chamada teste, a partir da base que está na Alura chamada cadastro produto. Vou criar uma variável lançamento que recebe valor 1 se a data for maior que 2016 e 0 caso contrário. Executando o comando, ele já abriu para mim minha base.

[10:20] Parece que a variável lançamento está correta. Para fazer uma listagem da frequência de lançamentos na minha base, uso o PROCFREQ. Sei que tenho 202 jogos que são lançamentos e 298 que não são.