

Customizando tela de pacotes para iPad

Transcrição

[00:00] Agora é hora da gente começar a customizar o tamanho dos nossos elementos quando a gente está rodando o nosso app, por exemplo, no iPad.

[00:08] Olha como é que ele está todo distorcido e as Labels bem pequenininhas. Então, vamos começar a mexer nisso daí.

[00:15] Assim como a gente fez ao longo de todo o projeto, pessoal, a gente vai seguir um novo gabarito, um gabarito que diz todas as especificações que a gente tem que aplicar quando o layout for iPad. Então, vamos dar uma olhada?

[00:26] Olha só, aqui a gente tem os tamanhos das Labels, 38, 30, as cores e tudo mais. Mas o mais relevante nesse caso é a Collection View. Repara que agora, pessoal, ela tem três itens por linha.

[00:40] Até então, a gente estava trabalhando apenas com dois itens por linha, porque ficava mais bonito assim no iPhone. No iPad a gente consegue encaixar três itens e deixar ele com tamanho legalzinho. Então, vamos começar a mexer nisso daí.

[00:55] Primeiro, o que a gente vai fazer é formatar a Label. Então a gente tem a Label Pacotes, vamos aumentar o tamanho dela para 38. Então, vamos vir aqui e mudar a visualização do nosso storyboard para iPad. Então, vou clicar aqui em "iPad".

[01:13] Feito isso, a gente pode já começar a alterar. Qual é o primeiro passo, pessoal? A gente tem que selecionar a nossa Label e, aqui no nosso menu, olha só, a gente vem no quarto ícone e a gente vai adicionar uma variação para esse tamanho.

[01:27] Lembra que a gente já fez isso no primeiro curso? O que a gente tem que fazer? A gente tem que vir nesse mais aqui. A gente vai clicar aqui e vai adicionar uma variação para devices com tamanho Regular x Regular.

[01:41] Regular x Regular, que é o tamanho do iPad. O iPhone tem o tamanho Compact x Regular. Então, como a gente está aqui na visualização do iPad, ele já infere pra gente qual tamanho a gente está trabalhando, que no caso é Regular x Regular, iPad.

[01:59] Vamos adicionar uma variação. Quando a gente adiciona uma variação para qualquer item aqui no storyboard, todos esses que têm esse sinalzinho de mais, a gente consegue adicionar uma variação.

[02:10] Então, a gente consegue mudar, alterar esses valores. Quando a gente adiciona uma variação, ele mostra duas caixinhas de fonte. Tem uma aqui, que é padrão, a default, e tem a de baixo que a gente acabou de adicionar. Então a gente vai ter que mexer nela.

[02:25] Qual é o tamanho da fonte? O tamanho da fonte é 38. Então, vamos modificar aqui para 38. Vamos abrir a caixinha de fonte, mudar para 38. Beleza, já adicionamos esse tamanho, ela ficou bem grandona.

[02:40] Vamos fazer o mesmo com a Label de baixo. Tamanho dela é 30, então a gente seleciona a Label, vem no mais, adiciona variação e muda aqui para 30. Então, vamos alterar para 30.

[02:53] Para ele não ficar muito coladinho com a Collection, a gente pode adicionar uma variação também nas Constraints. Lembra que a gente já aprendeu, também? Vou selecionar aqui a linhazinha da Constraint.

[03:02] Vamos fazer de novo, selecionar a linha da Constraint. Com a linha selecionada, a gente pode alterar o valor da Constraint. Aqui está 30, então vamos adicionar uma variação. Cliquei em Adicionar, vamos mudar, por exemplo, para 50.

[03:19] Se a gente não adicionar a variação, pessoal, o que acontece? A gente vai alterar o valor também para aparelhos como o iPhone e não é isso que a gente quer. A gente quer deixar a formatação desse jeito para o iPhone e só alterar para visualização do iPad. Então, por isso a gente tem que adicionar essa variação.

[03:38] Feito isso, vamos começar a mexer, então, na Collection. Lembra que no design aqui a gente tem três itens por linha agora? Um, dois, três. Então, a gente vai ter que me implementar isso daí.

[03:50] Quando a gente implementou a Collection View, a gente também usou um protocolo dela, que a gente conseguia alterar o tamanho dela, a largura e altura da célula de cada item. Então é lá que a gente vai ter que mexer.

[04:02] Vamos relembrar, Vamos abrir aqui a pastinha "Pacotes", o Controller que é o nosso View Controller, "PacotesViagens". A gente vai vir no método "collectionViewLayout" que é o método onde a gente passa um CGSize, um tamanho, uma largura e uma altura.

[04:20] Então a gente vai mexer nisso daqui. Até então, pessoal, o que a gente fez? A gente fez a largura da célula, a gente pegou a Collection e dividiu ela por dois. Então cabiam duas células por linha.

[04:33] Como no iPad a gente quer que caibam três, a gente vai ter que fazer uma verificaçõzinha aí. Então, vamos conectar aqui essas duas linhas e vamos fazer novamente a nossa lógica. Vamos fazer um "return", então a gente vai ter que retornar aqui um CGSize.

[04:48] Só que, antes, a gente tem que fazer uma verificação. Será que o usuário está usando um iPhone ou um iPad? Vamos fazer essa verificação. Então, através da classe UIDevice, a gente consegue saber qual é o aparelho.

[05:00] Então a gente vai pegar ".current.userInterfaceIdiom". Então, a gente vai descobrir. Se for, por exemplo, um iPhone, a gente vai fazer o seguinte, a gente vai retornar CGSize e a largura dele vai ser a Collection, então vamos pegar aqui a Collection View.

[05:20] Como a gente quer acessar a largura e a altura, a gente tem que pôr ".bounds.width". Então a gente vai dividir isso por dois, no caso do iPhone, e a gente vai tirar, por exemplo, um valor aqui de 15, que esse 15 era o espaçamento entre uma célula e outra. Lembra que a gente viu isso? E a altura a gente passa 160 mesmo.

[05:44] Até aqui, nenhuma novidade. A gente só transcreveu a nossa lógica daqui para cá. Agora no nosso if ternário, a gente vai colocar condição de else. Então, se não for iPhone, o que a gente vai fazer? A gente vai passar outro CGSize.

[05:57] Então, vamos instanciar ele aqui, vamos passar a largura, a "collectionView". Como a gente quer acessar a largura, ".bounds" e aqui a gente tem a largura. Como a gente quer que caiba três células, então dividido por 3 e vamos tirar um espaçamento entre uma célula e outra.

[06:18] Aqui vamos deixar um pouquinho maior, vamos por 20, por exemplo. E a largura a gente pode pôr, no caso a altura, a gente pode pôr uma altura maior para aproveitar mais esse espaço do iPad.

[06:29] Então vamos pôr, por exemplo, 250. Para ficar as duas margenzinhas iguais, vamos tirar aqui, vamos deixar -20 também, deixa um espacinho a mais. Agora a gente pode apagar esse comentário e a gente vai deixar essa lógica aqui.

[06:47] Então, vamos testar e ver se está funcionando. Vamos rodar o aplicativo no iPad Air. Vamos clicar aqui, então, em "Pacotes". Olha só, agora a gente conseguiu colocar três itens, três itens por linha quando a gente está trabalhando com iPad. Então, isso já está bacana.

[07:05] O que está estranho aqui, pessoal? As Labels. Elas estão na parte de cima, o legal é se ela ficasse aqui embaixo, igualzinho está aqui no design. Aqui, as Labels estão na parte de baixo da Collection, da célula da Collection. Então a gente vai ter que aplicar algumas Constraints para mexer nisso.

[07:24] Então, voltando no Xcode, vamos abrir storyboard novamente e aplicar essas Constraints. Como a gente quer colocar todas as Labels abaixo, a gente pode selecionar todas as Labels e aplicar as Constraints de uma vez.

[07:40] Porém, antes, vamos apagar aqui as Constraints, caso elas já tenham. Então, a gente vai selecionar aqui e vai vir ele em "Clear Constraints". Selecionei a Label, cliquei aqui, "Clear Constraint".

[07:52] A mesma coisa com as de baixo. Vou apagar todas as Constraints e vou apagar aqui todas as Constraints. A gente pode apagar, também, aqui da imagem. Vamos dar um "Clear Constraint".

[08:04] Agora que a gente já limpou, vamos aplicar novamente as Constraints. Vou selecionar as três Labels de uma vez, vou abrir o popover, vou prender ela à esquerda, vou prender ela à direita e abaixo.

[08:17] A gente pode, também, colocar uma altura nela, porque depois a gente vai para o espaçamentozinho entre uma Label e outra. Então a gente pode setar a Constraint de altura e vou dar um adicionar.

[08:26] Agora, a imagem a gente pode prender a Label abaixo, então vou segurar o "Ctrl" e puxar até a Label título, e vou prender os outros cantos, a margem esquerda, direita e acima. Então, vou adicionar essas Constraints.

[08:42] Vamos testar para ver se já está melhor a visualização da nossa Collection? Então vamos rodar o app novamente.

[08:49] Vamos clicar, então, em "Pacotes" e olha só, pessoal, agora a imagem já está ocupando um espaço mais bacana e as Labels já estão ficando embaixo. Então a gente já conseguiu deixar isso daí mais bonito.

[09:01] Vamos continuar aplicando a formatação, então, nas fontes. Então, de volta aqui ao storyboard, vamos ver como é que está o design. A primeira Label, ela tem o tamanho de 20 e as outras 19. Então, vamos voltar aqui, vamos clicar em cima da Label, vamos vir aqui no quarto ícone e adicionar uma variação na fonte, clicando no maizinho.

[09:23] Cliquei aqui, adicionar variação. A primeira tem o tamanho de 20 e as outras 19, então vamos alterar para 20 e as outras vão ter um tamanho de 19. Vamos adicionar, de novo, uma variação e alterar para 19.

[09:42] O mesmo com a Label de baixo. Vamos clicar aqui, adicionar uma variação e mudar para 19. A última tem uma cor diferente, pessoal. Vamos ver aqui o RGB delas. 39, 139 e 26, então vamos mudar a cor da última Label. 39, 139 e 26.

[10:08] Agora, para finalizar, pessoal, vamos aumentar aqui o espaçamento entre uma Label e outra. Como é que eu faço isso? Clico na Label, clico na Constraint de altura e vou adicionar uma customização.

[10:21] Adicionar aqui variação, vamos pôr, por exemplo, 25. Vamos fazer o mesmo com essas outras Label aqui. Vou clicar aqui, adicionar variação, 25. E a última Label a mesma coisa. Vou selecionar ela, adicionar aqui uma variação e mudar para 25.

[10:41] Vamos rodar o app de novo, pessoal, para conferir. Vamos clicar aqui, então, em "Pacotes" e olha só, agora a nossa Collection já está bem mais bonita. Então, com isso a gente fechou as customizações que a gente precisava fazer para essa tela.

[10:58] Só para finalizar, pessoal, repara que aqui a Label Pacotes está bem colada com topo. Vamos adicionar uma Constraint um pouquinho maior pra gente resolver isso, aí já fecha tudo o que tinha que fazer nessa tela.

[11:08] Vou selecionar o Stack, o Stack View, e vou selecionar aqui a Constraint de Top. Eu vou dar dois cliques nessa opção aqui, "Top Space", que a Constraint que prende ele acima. Dei dois cliques, vou adicionar uma customização e vamos mudar aqui para, por exemplo, 25. Então a gente já deixou aí um espacinho.

[11:29] Agora a gente finalizou a implementação da tela de Pacotes. Falta a gente continuar fazendo mesmo com as próximas telas.