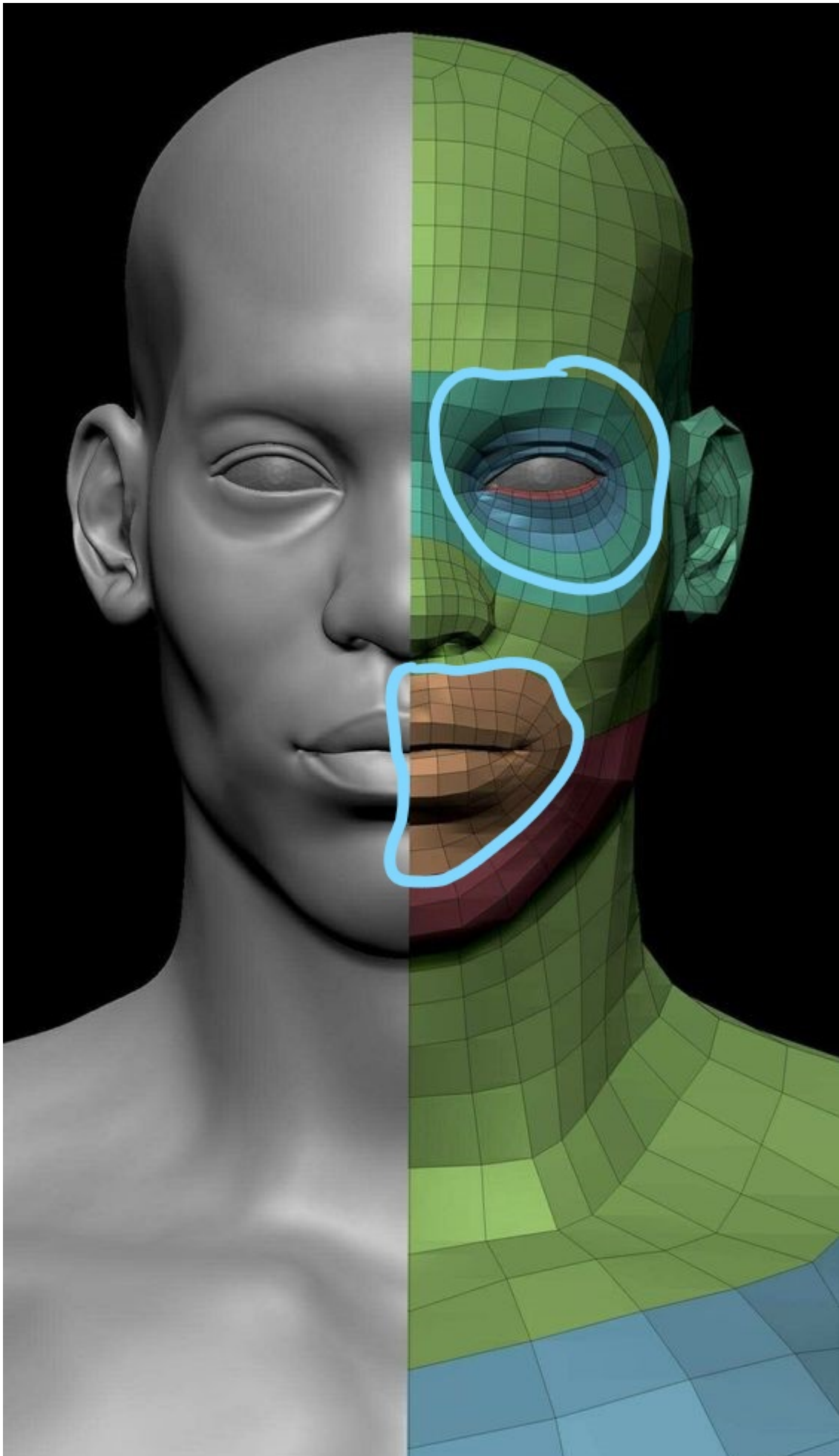




## Para saber mais: A funcionalidade da Topologia

Quando falamos sobre Topologia em um modelo Poly by poly, é importante termos em mente que esse tipo de modelagem leva em conta a formação de loops para compor um determinado tipo de região, em nosso caso a do rosto. É importante ter um certo cuidado para a formação destes loops, pois eles que irão indicar as regiões que vamos ter na face.



As duas regiões mais importantes para essa formação são a dos olhos e a da boca, pois são as regiões que mais sofrem deformações. Por este motivo precisamos ter cuidado e uma quantidade de loops maiores do que as demais regiões do rosto.

