



## O que aprendemos?

O que aprendemos nessa aula:

- Reforçamos, novamente, o princípio *Tell, Don't Ask*
- Conhecemos a lei de Demeter
- Vimos que dar nomes pode ser uma tarefa difícil
- Aprendemos 2 regras de Object Calisthenics
  - Tenha apenas 1 ponto (operador de acesso de objetos) por linha (instrução)
  - Não abrevie (nunca)