



Recriando animações

Para deixar nosso jogo mais interessante, criamos animações para o avião utilizando as imagens disponibilizadas no projeto. Assim conseguimos fazer com que o avião parece realmente estar com o motor ligado.

Para criarmos uma animação precisamos de 3 componentes básicos o **Animator**, o **Animator Controller** e o arquivo contendo as informações da animação.

Crie a animação da hélice do avião no seu projeto, utilizando esses três componentes.