



## Configurando o pacote http

Adicione o package [http](https://pub.dev/packages/http) (<https://pub.dev/packages/http>) no projeto.

Em seguida, crie o arquivo para representar o web client e a função para buscar as transferências da web api.

Lembre-se de que, no vídeo, consideramos o arquivo **http/webclient.dart**.

Dentro da função, chame o `get()` do **http** e atribua o seu retorno para uma variável do tipo `Response`. Considere o **async** **await** nesta abordagem.

Como endereço do `get()`, busque o ip do seu computador e complete com o end-point esperado:

```
ip_da_sua_maquina:8080/transactions
```

Por fim, faça a impressão do `body` do `Response` e teste a função, chamando-a logo depois do `runApp()`.