

 06

Alterando o Livro para salvar a capa

Para que possamos salvar a capa do nosso livro, temos que manter o caminho para o local onde o arquivo foi salvo no banco de dados. Nada melhor do que manter essa informação no próprio Livro.

Abra a classe `Livro` e nela adicione o atributo `capaPath` do tipo `String`. Já crie também o `get` e `set` para esse atributo.

Precisamos apenas do path para a capa, pois o arquivo ficará no sistema operacional, e tendo o caminho, podemos pegar o arquivo e o exibir ao usuário.