

Mão na massa: Usando while

Vamos implementar o loop do nosso jogo usando *o laço com while*. Para isso:

1) Defina duas novas variáveis, `total_de_tentativas` e `rodada` no início do jogo:

```
total_de_tentativas = 3
rodada = 1
```

2) Use o `while` para testar se ainda há rodadas:

```
while (rodada <= total_de_tentativas):
    chute_str = input("Digite o seu número: ")
    #resto omitido
```

3) Logo após o `while`, imprima a `rodada` e as tentativas usando a função `format`:

```
while (rodada <= total_de_tentativas):
    print("Tentativa {} de {}".format(rodada, total_de_tentativas))
    # resto do código omitido
```

4) Depois do `elif`, mas antes do último `print`, incremente a variável `rodada`:

```
rodada = rodada + 1
```

5) Salve e rode o seu código no PyCharm. Fique atento à saída.