



## Para saber mais: o nome Bytecode

Já falamos um pouco sobre o Bytecode que é um código de máquina parecido com o Assembly. Talvez você (como eu!) estranhou o nome *Bytecode*, no entanto, tem uma explicação bem simples para tal. Existe um conjunto de comandos que a máquina virtual Java entende. Esses comandos também são chamados de *opcodes* (*operation code*), e cada *opcode* possui o tamanho de exatamente 1 Byte! E aí temos um **opcode de 1 Byte** ou, mais simples, **Bytecode**. :)