

02

(Obrigatório) Baixando o projeto e instalação do Node.js

Preparando o ambiente

Nosso foco é aprender Angular, porém alguns recursos do framework necessitam de um servidor web rodando localmente em sua máquina. Para que você não perca o foco do Angular e não caia em questões de infraestrutura que dizem respeito a um servidor web, disponibilizamos o projeto [alurapic \(baixe agora\)](#) (<https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/angular-1/stages/01-alurapic.zip>) com tudo necessário para subir um servidor web localmente, inclusive com os arquivos do angular já baixados.

É importante destacar que o uso do projeto inicial alurapic não é opcional, pois ele já possui registrado todos os endpoints que serão consumidos pela nossa aplicação em Angular. Além disso, para que o servidor funcione, é necessário ter o Node.js instalado em sua máquina.

O [Node.js](https://nodejs.org/) (<https://nodejs.org/>) é um ambiente JavaScript multiplataforma disponível para Linux, Mac e Windows. Para instalá-lo, siga as instruções abaixo referentes a sua plataforma (versão 4.X):

Linux (Ubuntu)

No Ubuntu, através do terminal (permissão de administrador necessária) execute o comando abaixo:

```
sudo apt-get install -y nodejs
```

ATENÇÃO: em algumas distribuições Linux, pode haver um conflito de nomes quando o Node é instalado pelo apt-get. Neste caso específico, no lugar do binário ser node, ele passa a se chamar **nodejs**. Isso gera problemas, pois a instrução **npm start** não funcionará, pois ela procura o binário **node** e não **nodejs**. Para resolver, use a seguinte instrução no terminal para subir o servidor:

```
nodejs server
```

É uma pena haver essa discrepância, mas fica aqui essa dica!

Windows

Baixe o instalador clicando no grande botão **install** diretamente da página do [Node.js](https://nodejs.org/) (<https://nodejs.org/>). Durante a instalação, você apenas clicará botões para continuar o assistente. Não troque a pasta padrão do Node.js durante a instalação a não ser que você saiba exatamente o que está fazendo.

MAC

O [homebrew](http://brew.sh/) (<http://brew.sh/>) é a maneira mais recomendada para instalar o Node.js em sua máquina, através do comando:

```
brew update  
brew install node
```

Não usa homebrew? Sem problema, baixe o instalador clicando no grande botão `install` diretamente da página do [Node.js \(https://nodejs.org/\)](https://nodejs.org/).

Rodando o servidor

Depois do Node.js ter sido instalado, **dentro da pasta do projeto alurapic** que você descompactou anteriormente, busque todas as dependências do projeto através do seu terminal (prompt de comando, no caso do Windows) favorito com o comando:

```
npm install
```

ATENÇÃO USUÁRIOS DE WINDOWS: se por acaso mensagens de erro forem exibidas, procure pelo texto `npm ERR! self signed certificate`. Se ele existir, isso indica um problema no certificado do seu roteador (proxy). Não se preocupe, basta rodar o comando no terminal `npm set strict-ssl false` que resolverá este problema.

Em menos de um minuto, todas as dependências para rodar o servidor terão sido baixadas. Para subi-lo utilizamos o comando:

```
npm start
```

Repare que seu terminal ficará aguardando indefinidamente, sinal de que o servidor está escutando. Agora é só abrir o navegador no endereço `http://localhost:3000`. Uma página de boas-vindas será exibida.

Curiosidade

O projeto Alurapic utiliza [Express \(http://expressjs.com/\)](http://expressjs.com/) para criar endpoints REST e o [NeDB \(https://github.com/louischatriot/nedb\)](https://github.com/louischatriot/nedb), um banco de dados totalmente feito em Node.js e que não necessita de nenhuma configuração especial.