



Olhando a blocagem de vários ângulos

Quando estamos fazendo a blocagem da cabeça Poly by poly é fundamental vermos o modelo de diversas vistas

Quais foram as teclas de atalho utilizadas em aula para ativar as quatro viewports no Blender?

Selecione uma alternativa

A

Ctrl + Alt + Q.

B

Ctrl + Shift + Q.

C

Ctrl + Alt + X.