

 11

Buscando referências

Abra a classe `ImportadorDeGastos` (*usando o atalho!*) e procure por suas referências usando o `ctrl + shift + G` em cima do nome. Com esse atalho você consegue ver os usos dessa classe no código java, como por exemplo em declarações de variáveis, parâmetros de métodos.

Teste as variações desse atalho (tirando o shift, colocando o alt) em uma classe de um projeto qualquer em que você participa e descreva para que servem esses outros atalhos. Teste também esses atalhos em chamadas de métodos ou atributos.