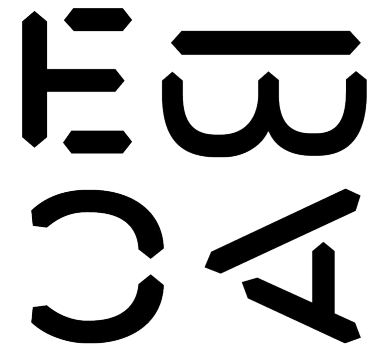
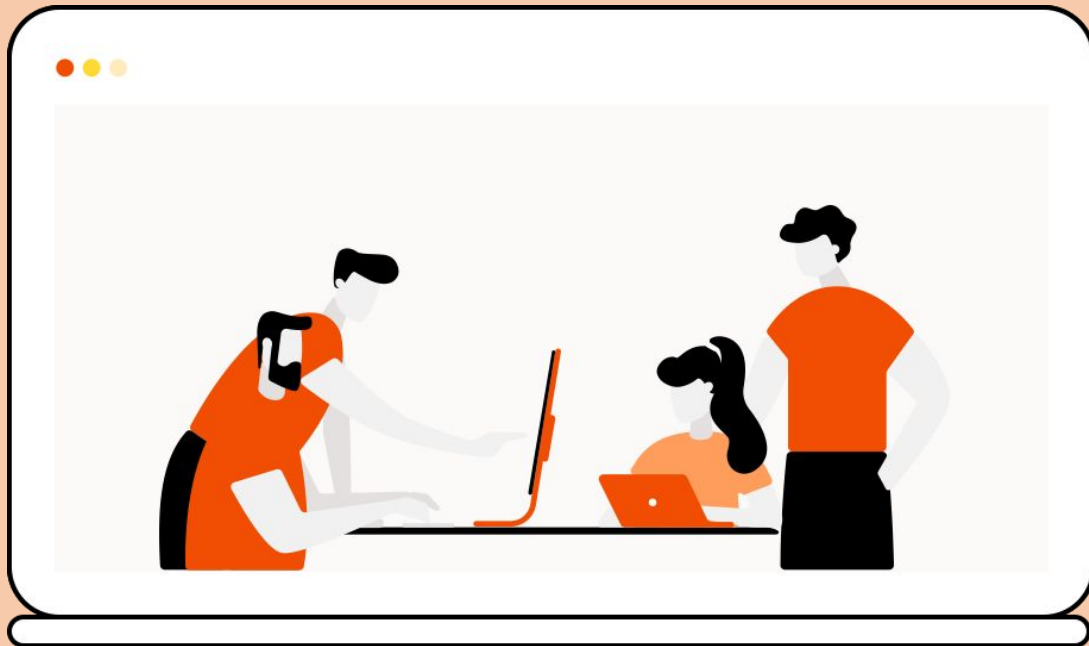


**Lógica de Programação**

**Entradas e saídas de Dados**



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia



**Desenvolvido por**

**Francisco Viana**

**Professor**

# Conceito de entrada e saída de dados

# Pseudocódigo

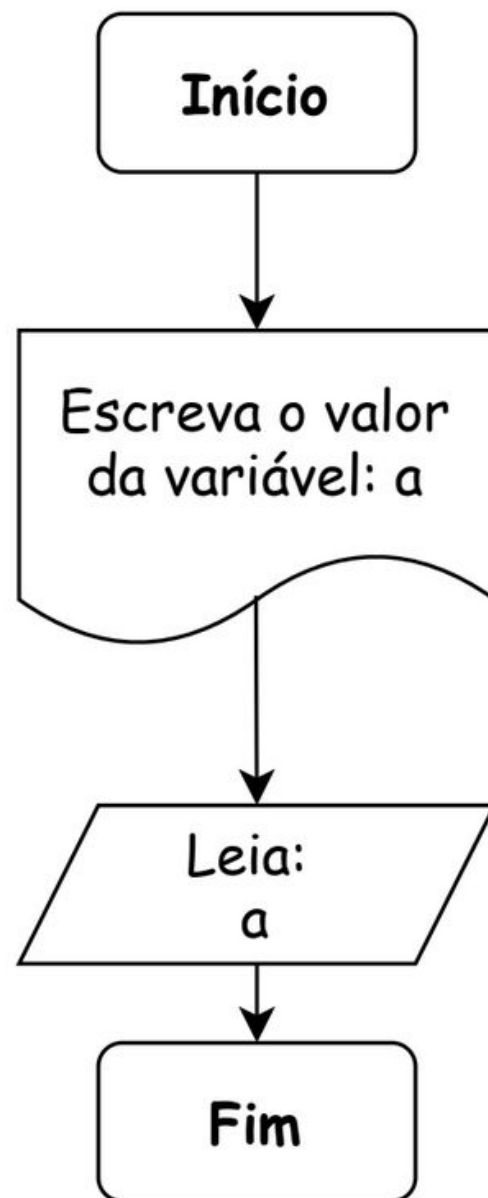




escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

## Momento Scratch





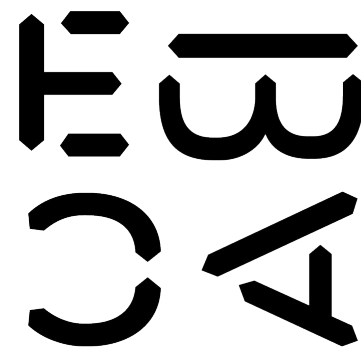


escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

## Momento Scratch



# PRECEDÊNCIA DE OPERAÇÕES (Aritmética)



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia



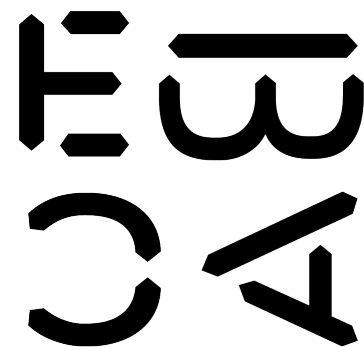
**Ordem de  
precedência:**

- 1: ( )
- 2: \* ; / ; ^ ; %
- 3: + ; -

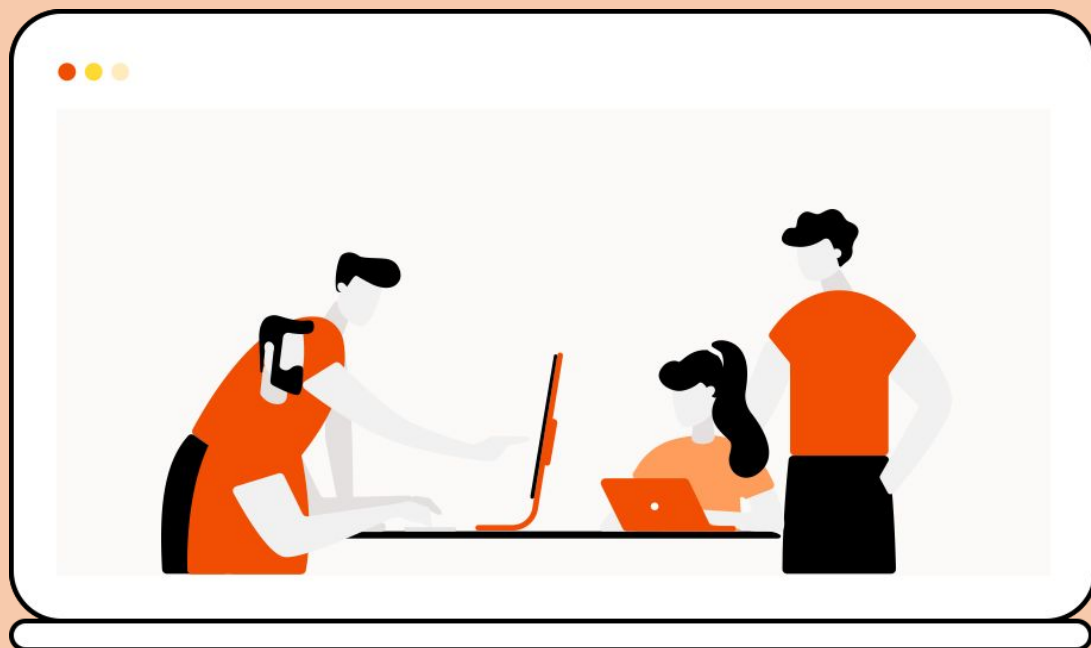
## PRECEDÊNCIA

- **Vamos criar uma solução geral para a tabuada.**
- **Qual o valor?**
- **Apresentar os produtos.**

**Vamos encontrar a solução  
geral para as tabuadas:**



**escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia**

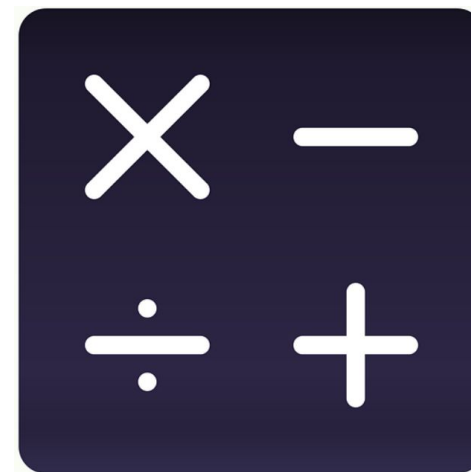


# Conversor de moedas

---

**US\$ 1,00 = R\$ 5,44**

**1 R\$ = US\$ 0,18**



# Uma forma de pensar

---

$$1 \text{ US\$} = \text{R\$ } (1 \times 5,44) = \text{R\$ } 5,44$$

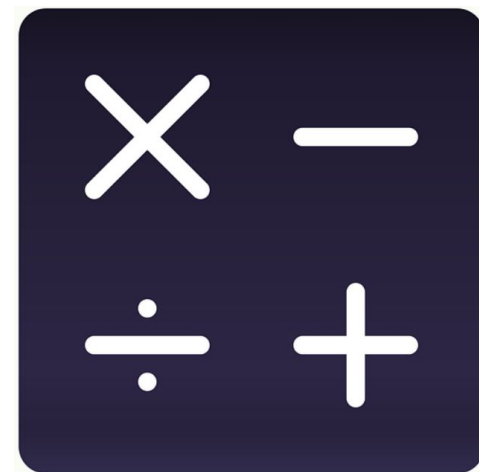
$$2 \text{ US\$} = \text{R\$ } (1 \times 5,44) = \text{R\$ } 10,88$$

•

•

•

$$n \text{ US\$} = \text{R\$ } (n \times 5,44)$$



# **Desafio:**

## **Construa um conversor de temperaturas (Celsius x Fahrenheit)**

**Obrigado!**