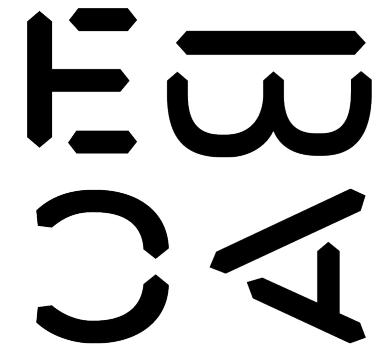
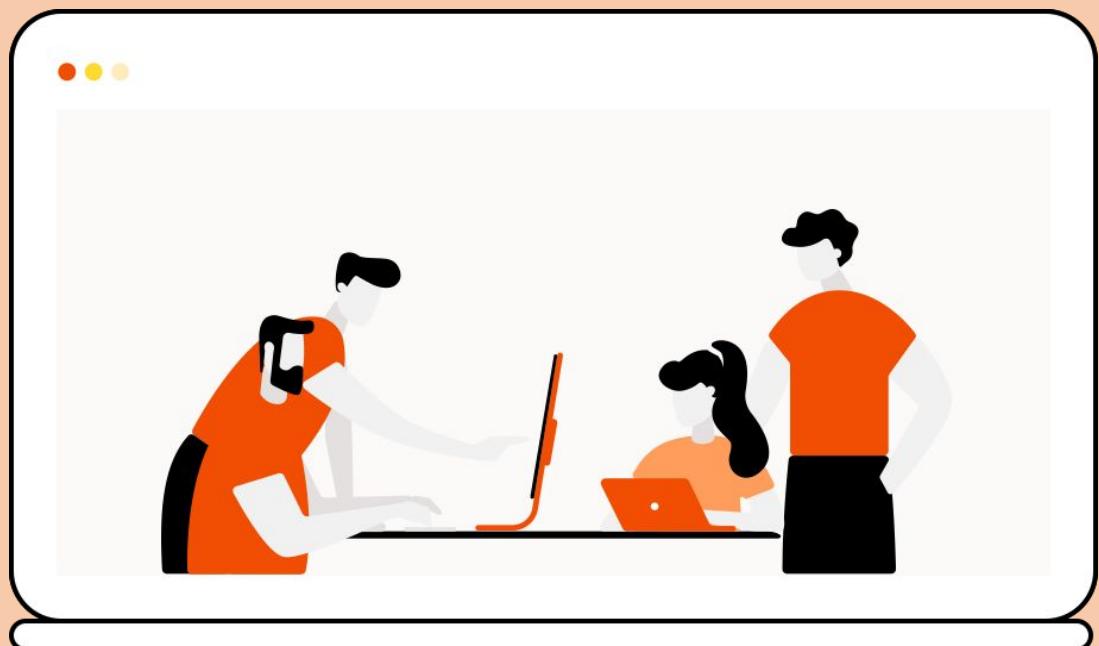


**Lógica de Programação**

**Entradas e saídas de Dados**



**escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia**

**Desenvolvido por**  
**Francisco Viana**  
**Professor**

# Conceito de entrada e saída de dados

# Pseudocódigo

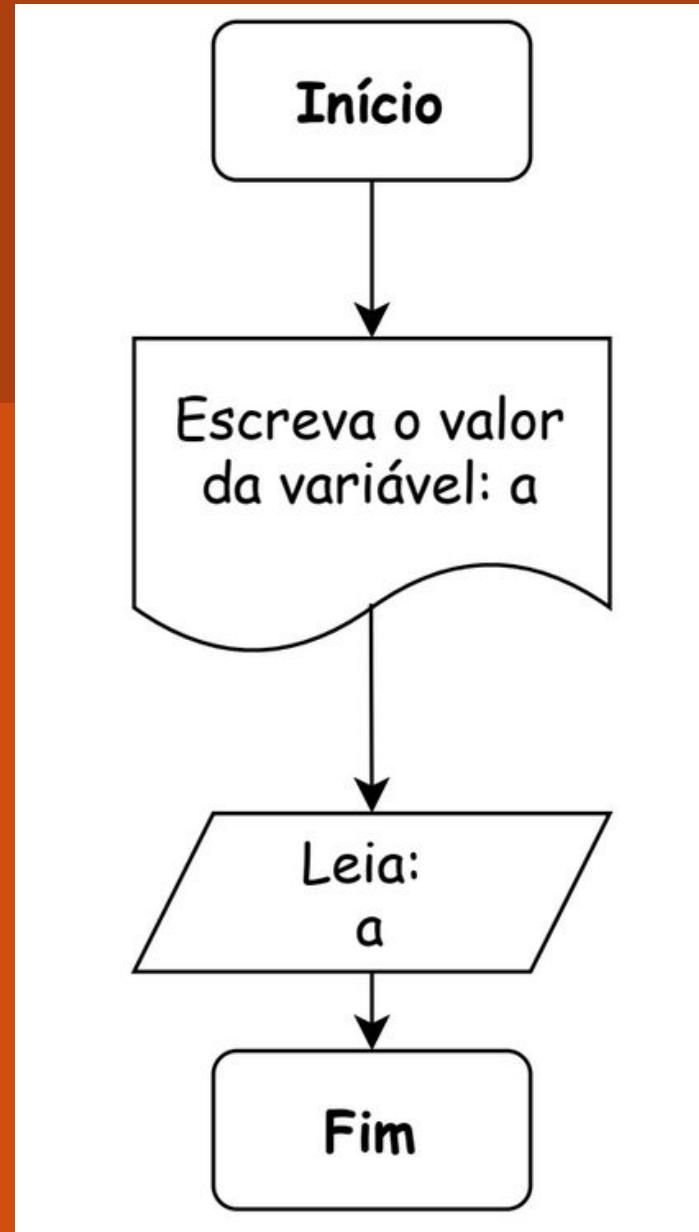


## Momento Scratch





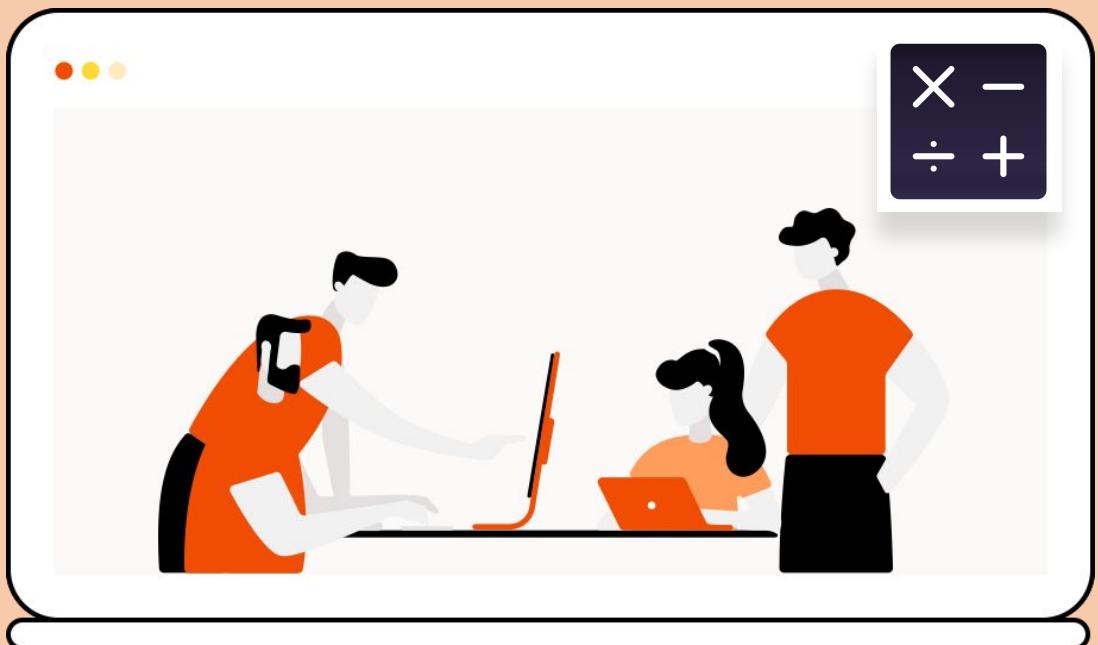
escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia



## Momento Scratch



# PRECEDÊNCIA DE OPERAÇÕES (Aritmética)



**Ordem de  
precedência:**

- 1: ( )
- 2: \* ; / ; ^ ; %
- 3: + ; -

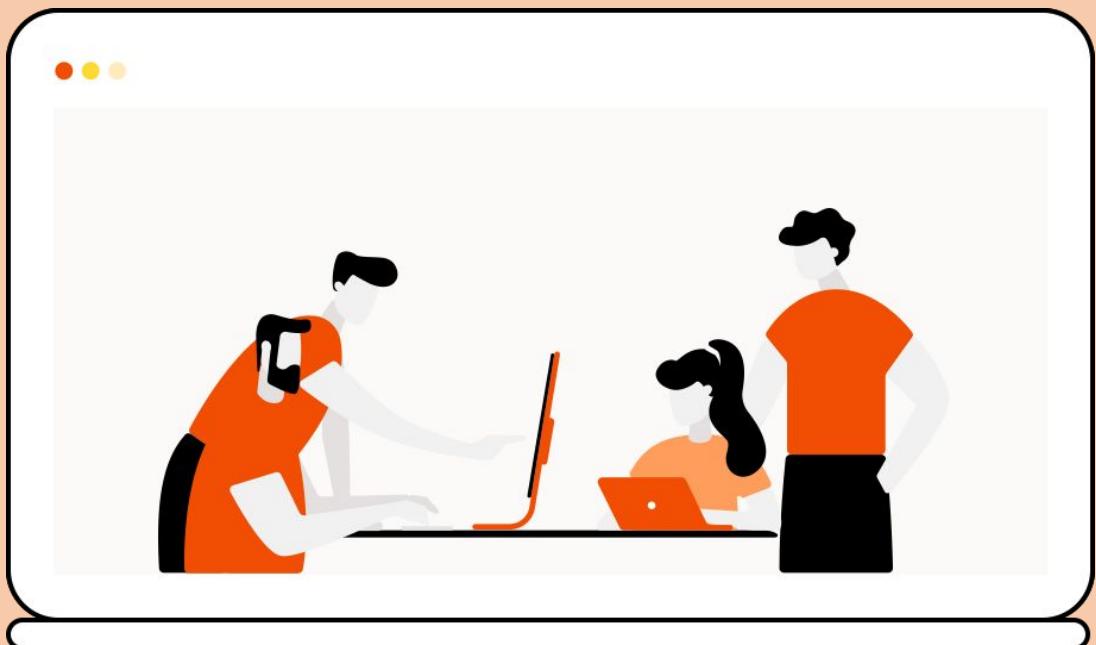
## PRECEDÊNCIA

- Vamos criar uma solução geral para a tabuada.
- Qual o valor?
- Apresentar os produtos.

Vamos encontrar a solução  
geral para as tabuadas:



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

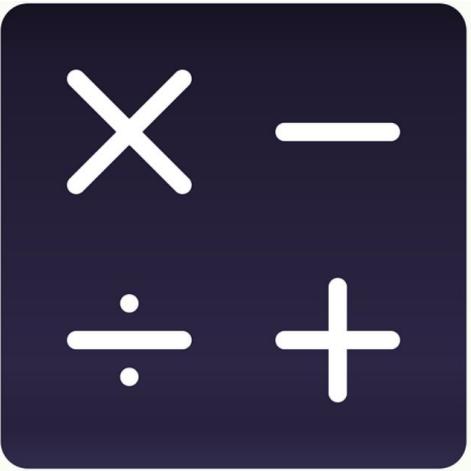


# Conversor de moedas

---

US\$ 1,00 = R\$ 5,44

1 R\$ = US\$ 0,18



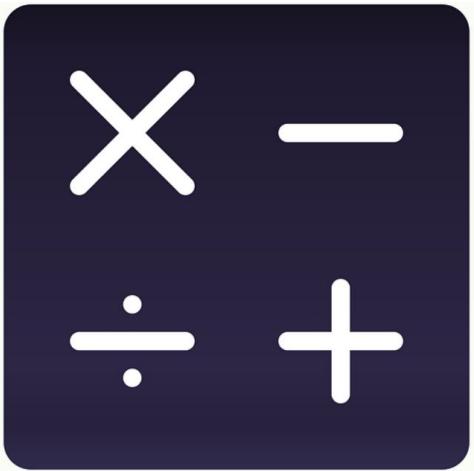
# Uma forma de pensar

1 US\$ = R\$  $(1 \times 5,44)$  = R\$ 5,44

2 US\$ = R\$  $(1 \times 5,44)$  = R\$ 10,88

•  
•  
•

n US\$ = R\$  $(n \times 5,44)$



**Desafio:**  
**Construa um conversor de temperaturas**  
**(Celsius x Fahrenheit)**



# Obrigado!