

12

## O que aprendemos?

O que aprendemos?

### Aula 2 - Alterando a Quantidade de Itens

- Chamando Repositório de Itens a Partir do Controller
  - Injeção de dependência
- Alterando a Quantidade no Banco de Dados
  - O evento HTML `onclick`
  - Salvando dados com `DbContext.SaveChanges()`
- Organizando Código JavaScript com Classe
  - Montando uma classe com EcmaScript 6 (ES6)
- Digitando a Nova Quantidade
  - O evento HTML `onblur`