

ASPECTOS GERAIS

- QUALQUER SOFTWARE QUE RESPEITA A LIBERDADE E O **SENDO DE COMUNIDADE** DOS USUÁRIOS.

- USUÁRIOS TÊM **LIBERDADE P/**:

- ACESSAR
- COPIAR
- EXECUTAR
- DISTRIBUIR
- ESTUDAR
- MUDAR
- MELHORAR

O SOFTWARE

NEM TODO SOFTWARE LIVRE É GRÁTIS,
E NEM TODO SOFTWARE GRÁTIS É LIVRE

- **CÓDIGO-FONTE** → SOFTWARE EM TEXTO
(LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO)

LIBERDADES ESSENCIAIS

- P/ SER CONSIDERADO LIVRE, DEVE DAR **TODAS** ESSAS LIBERDADES

LIBERDADE 0: DE **EXECUTAR** O PROGRAMA COMO QUISER
P/ QUALQUER PROPÓSITO.

LIBERDADE 1: DE **ESTUDAR** COMO O PROGRAMA FUNCIONA
E **ADAPTÁ-LO**
(ACESSO AO CÓDIGO FONTE É ESSENCIAL)

LIBERDADE 2: DE **REDISTRIBUIR** CÓPIAS DE MODO
A AJUDAR OUTROS

LIBERDADE 3: DE **DISTRIBUIR** CÓPIAS DE SUAS VERSÕES
MODIFICADAS

(A COMUNIDADE PODE BENEFICIAR-SE DAS MUDANÇAS)

TIPOS DE LICENÇA

- LICENÇAS:

1. PERMISSIVAS

2. RECÍPROCAS

TOTAIS
PARCIAIS

CAI MUITO
EM PROVA!

- LICENÇA **GPL** (GENERAL PUBLIC LICENSE)
- LICENÇA **LGPL** → ADOPTADA PELO LINUX
- LICENÇA **APACHE**
- LICENÇA **MIT** (MASSACHUSETTS INSTITUTE OF TECHNOLOGY)
- LICENÇA **BSD** (BERKLEY SOFTWARE DISTRIBUTION)

software
= SOFTWARE LIVRE =

EXEMPLOS DE SOFTWARE LIVRE

- APACHE HTTP SERVER
- GNOME
- LIBRE OFFICE
- MOZILLA FIREFOX
- MOZILLA THUNDERBIRD
- OPEN OFFICE
- GIMP

MODIFICAR
EXECUTAR
DISTRIBUIR
ESTUDAR