

Design

- Gráfico
- Produto
- Ambientes
- User Interface
- User Experience



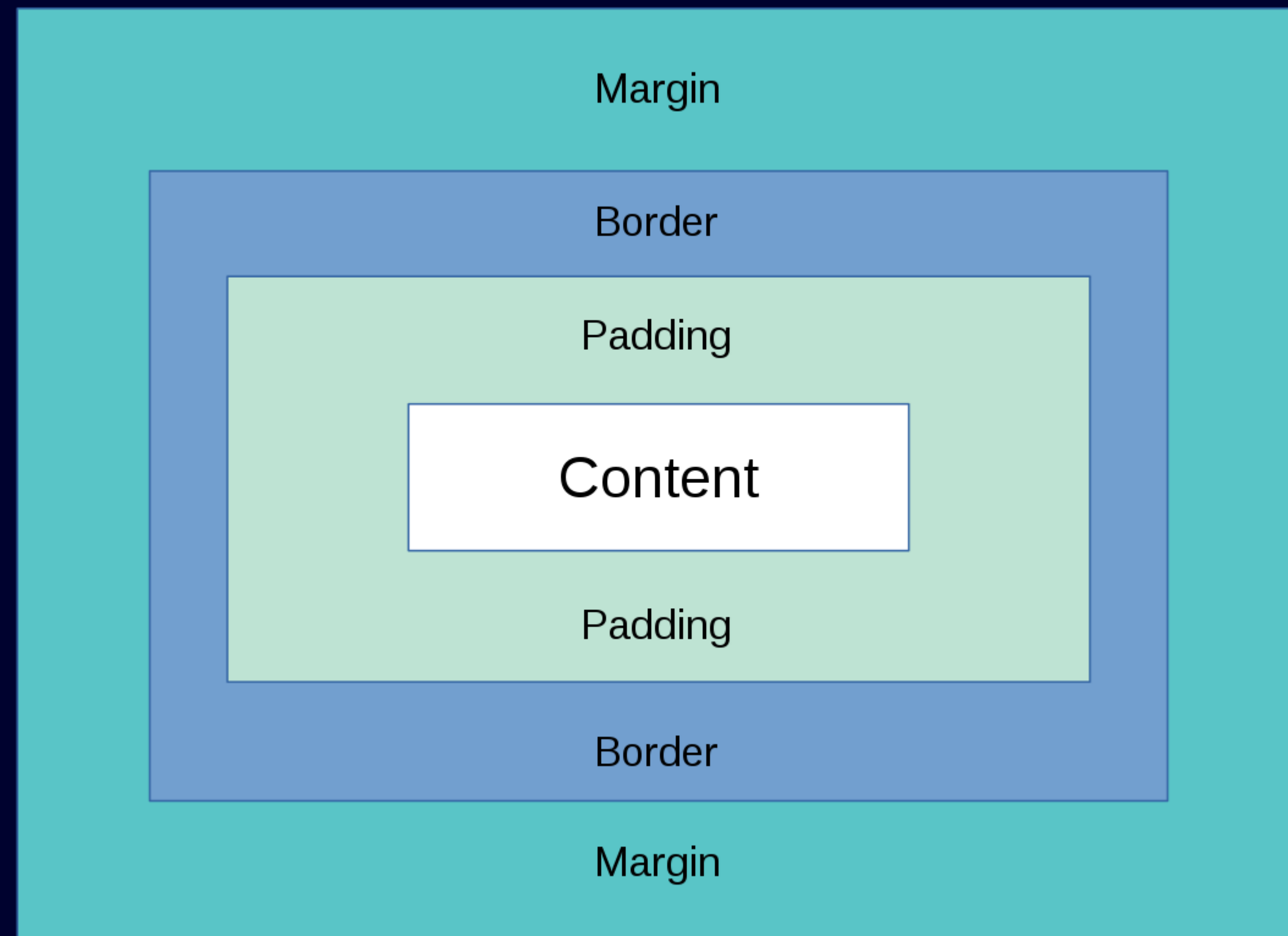
Fundamentos

- Proximidade
- Alinhamento
- Contraste
- Repetição
- Tipografia



Inspetor

- Elementos
- Box Model
- Amostra de Cores
- Posicionamento
- Tipografia



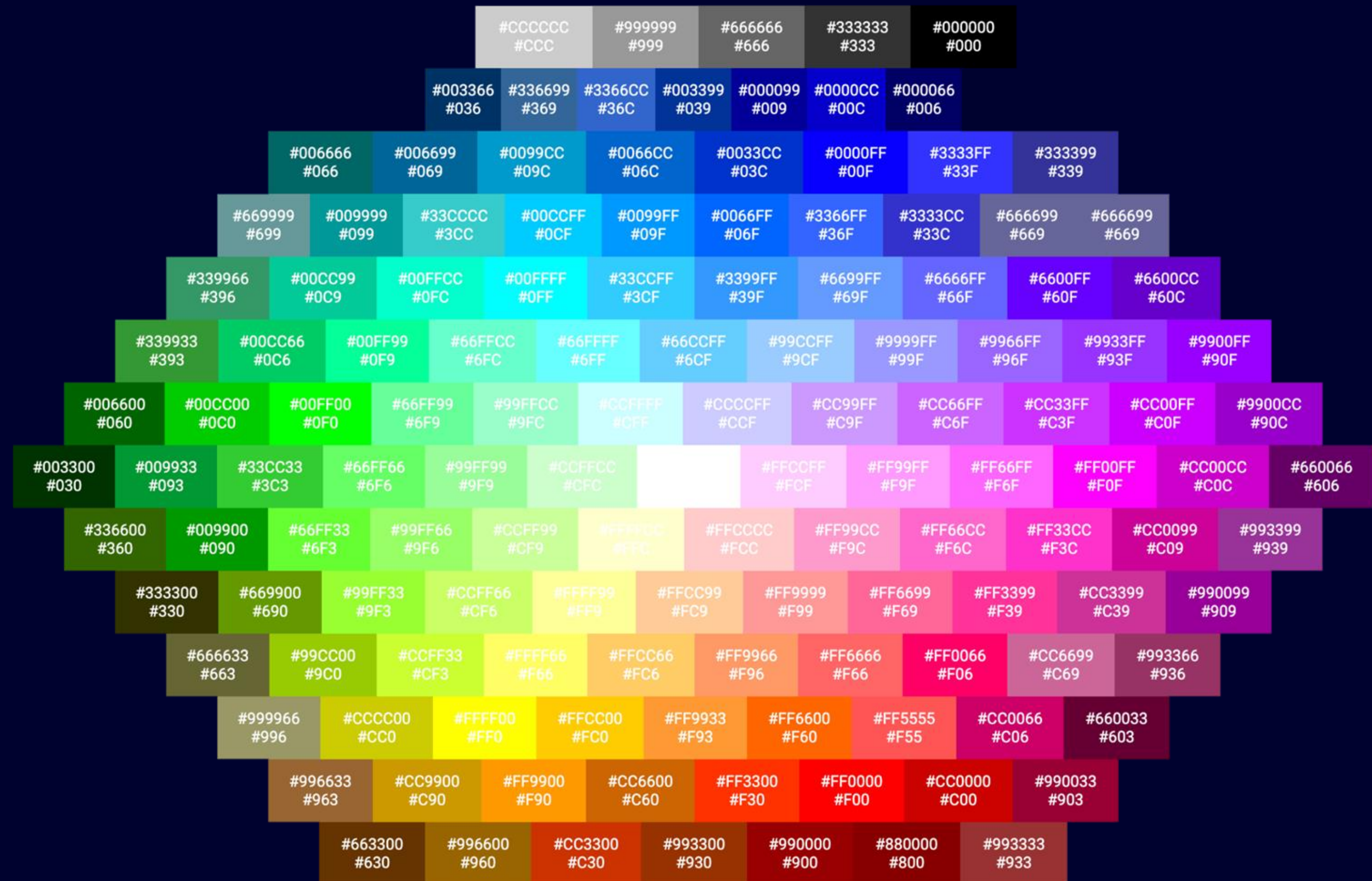
Arquivos de Imagem

- Pixels
- Bitmaps
- JPG, Gif, PNG
- Vetores
- Peso x Qualidade



Cores na Web

- RGB
- Web Safe
- Hexadecimal
- Contrast
- Color Wheel



Usabilidade

10 princípios de Jakob Nielsen

1. Visibilidade do status
2. Sistema e mundo real
3. Liberdade para o usuário
4. Consistência e padronização
5. Prevenção de erros
6. Reconhecimento
7. Eficiência e flexibilidade
8. Objetividade estética
9. Tratativa de erros
10. Ajuda e documentação