

08

Para saber mais: Sugestões de livros

Para você que já quer saber mais sobre UX, a seguir, você encontra uma lista de livros mencionados ao longo do curso, utilizados para referências e complementares a tudo o que será estudado.

- ["Gamestorming – Jogos Corporativos Para Mudar, Inovar e Quebrar Regras" - Dave Gray, Sunni Brown, James Macanufo – Pesquisa Zoom](https://www.zoom.com.br/livros/gamestorming-jogos-corporativos-para-mudar-inovar-e-quebrar-regras-gray-dave-brown-sunni-macanufo-james-9788576086093?_lc=88&q=gamestorming%20jogos%20corporativos) (https://www.zoom.com.br/livros/gamestorming-jogos-corporativos-para-mudar-inovar-e-quebrar-regras-gray-dave-brown-sunni-macanufo-james-9788576086093?_lc=88&q=gamestorming%20jogos%20corporativos)
- ["Usabilidade na Web" - Jakob Nielsen & Hoa Loranger – Pesquisa Buscapé](https://www.buscape.com.br/livros/usabilidade-na-web-projetando-websites-com-qualidade-nielsen-jakob-loranger-hoa-9788535221909?_lc=88&q=9788535221909) (https://www.buscape.com.br/livros/usabilidade-na-web-projetando-websites-com-qualidade-nielsen-jakob-loranger-hoa-9788535221909?_lc=88&q=9788535221909)
- ["Não me faça pensar" \(3ª edição\) - Steve Krug – Pesquisa Google](https://g.co/kgs/CXmFoQ) (<https://g.co/kgs/CXmFoQ>)
- ["UX Design" - Fabricio Teixeira – Casa do Código](https://www.casadocodigo.com.br/products/livro-ux-user-experience) (<https://www.casadocodigo.com.br/products/livro-ux-user-experience>)
- ["Sprint: o Método Usado No Google Para Testar e Aplicar Novas Ideias Em Apenas Cinco Dias" - Jake Knapp – Pesquisa Buscapé](https://www.buscape.com.br/livros/sprint-o-metodo-usado-no-google-para-testar-e-aplicar-novas-ideias-em-apenas-cinco-dias-jake-knapp-9788551001523?_lc=88&q=9788551001523) (https://www.buscape.com.br/livros/sprint-o-metodo-usado-no-google-para-testar-e-aplicar-novas-ideias-em-apenas-cinco-dias-jake-knapp-9788551001523?_lc=88&q=9788551001523)
- ["O design do dia a dia" - Don Norman – Pesquisa Google](https://g.co/kgs/Pj3fwY) (<https://g.co/kgs/Pj3fwY>)

Recomenda algum outro livro?

Sugira uma correção clicando no menu aqui nessa atividade e adicione o livro que você leu e achou interessante.

Sugestões dos alunos e alunas do curso:

- ["UX for Beginners: 100 Short Lessons to Get You Started" - Joel Marsh](https://www.buscape.com.br/ux-for-beginners-100-short-lessons-to-get-you-started-joe-marsh-1491912685) ([http://www.buscape.com.br/ux-for-beginners-100-short-lessons-to-get-you-started-joe-marsh-1491912685](https://www.buscape.com.br/ux-for-beginners-100-short-lessons-to-get-you-started-joe-marsh-1491912685))
- ["Ergonomia e Usabilidade" - Walter Cybis, Adriana Holtz Betiol e Richard Faust](https://novatec.com.br/livros/ergonomia-usabilidade-3ed/) (<https://novatec.com.br/livros/ergonomia-usabilidade-3ed/>)
- ["Sprint: o Método Usado No Google Para Testar e Aplicar Novas Ideias Em Apenas Cinco Dias" - Jake Knapp](https://www.saraiva.com.br/sprint-o-metodo-usado-no-google-para-testar-e-aplicar-novas-ideias-em-apenas-cinco-dias-9439307.html) (<https://www.saraiva.com.br/sprint-o-metodo-usado-no-google-para-testar-e-aplicar-novas-ideias-em-apenas-cinco-dias-9439307.html>)
- ["O Guia Para Projetar UX" - Unger e Caroly Chandler](https://www.amazon.com.br/Guia-Para-Projetar-UX/dp/8576083922) (<https://www.amazon.com.br/Guia-Para-Projetar-UX/dp/8576083922>)
- ["User Interface Design for Programmers" - Joel Spolsky](https://www.amazon.com/Interface-Design-Programmers-Avram-Spolsky/dp/1893115941) (<https://www.amazon.com/Interface-Design-Programmers-Avram-Spolsky/dp/1893115941>)