

Para saber mais: Sugestões de livros

Para você que já quer saber mais sobre UX, a seguir, você encontra uma lista de livros mencionados ao longo do curso, utilizados para referências e complementares a tudo o que será estudado.

- "[Gamestorming – Jogos Corporativos Para Mudar, Inovar e Quebrar Regras](https://www.zoom.com.br/livros/gamestorming-jogos-corporativos-para-mudar-inovar-e-quebrar-regras-gray-dave-brown-sunni-macanuvo-james-9788576086093?_lc=88&q=gamestorming%20jogos%20corporativos)" - Dave Gray, Sunni Brown, James Macanufo – Pesquisa Zoom (https://www.zoom.com.br/livros/gamestorming-jogos-corporativos-para-mudar-inovar-e-quebrar-regras-gray-dave-brown-sunni-macanuvo-james-9788576086093?_lc=88&q=gamestorming%20jogos%20corporativos).
- "[Usabilidade na Web](https://www.buscapede.com.br/livros/usabilidade-na-web-projetando-websites-com-qualidade-nielsen-jakob-loranger-hoa-9788535221909?_lc=88&q=9788535221909)" - Jakob Nielsen & Hoa Loranger – Pesquisa Buscapé (https://www.buscapede.com.br/livros/usabilidade-na-web-projetando-websites-com-qualidade-nielsen-jakob-loranger-hoa-9788535221909?_lc=88&q=9788535221909).
- "[Não me faça pensar](https://g.co/kgs/CXmFoQ)" (3ª edição) - Steve Krug – Pesquisa Google (<https://g.co/kgs/CXmFoQ>).
- "[Ux Design](https://www.casadocodigo.com.br/products/livro-ux-user-experience)" - Fabricio Teixeira – Casa do Código (<https://www.casadocodigo.com.br/products/livro-ux-user-experience>).
- "[Sprint: o Método Usado No Google Para Testar e Aplicar Novas Ideias Em Apenas Cinco Dias](https://www.buscapede.com.br/livros/sprint-o-metodo-usado-no-google-para-testar-e-aplicar-novas-ideias-em-apenas-cinco-dias-jake-knapp-9788551001523?_lc=88&q=9788551001523)" - Jake Knapp – Pesquisa Buscapé (https://www.buscapede.com.br/livros/sprint-o-metodo-usado-no-google-para-testar-e-aplicar-novas-ideias-em-apenas-cinco-dias-jake-knapp-9788551001523?_lc=88&q=9788551001523).
- "[O design do dia a dia](https://g.co/kgs/Pj3fwY)" - Don Norman – Pesquisa Google (<https://g.co/kgs/Pj3fwY>).

Recomenda algum outro livro?

Sugira uma correção clicando no menu aqui nessa atividade e adicione o livro que você leu e achou interessante.

Sugestões dos alunos e alunas do curso:

- [UX for Beginners: 100 Short Lessons to Get You Started](http://www.buscapede.com.br/ux-for-beginners-100-short-lessons-to-get-you-started-joel-marsh-1491912685) - Joel Marsh (<http://www.buscapede.com.br/ux-for-beginners-100-short-lessons-to-get-you-started-joel-marsh-1491912685>).
- [Ergonomia e Usabilidade](https://novatec.com.br/livros/ergonomia-usabilidade-3ed/) - Walter Cybis, Adriana Holtz Betiol e Richard Faust (<https://novatec.com.br/livros/ergonomia-usabilidade-3ed/>).
- [Sprint: o Método Usado No Google Para Testar e Aplicar Novas Ideias Em Apenas Cinco Dias](https://www.saraiva.com.br/sprint-o-metodo-usado-no-google-para-testar-e-aplicar-novas-ideias-em-apenas-cinco-dias-9439307.html) - Jake Knapp (<https://www.saraiva.com.br/sprint-o-metodo-usado-no-google-para-testar-e-aplicar-novas-ideias-em-apenas-cinco-dias-9439307.html>).
- [O Guia Para Projetar UX](https://www.amazon.com.br/Guia-Para-Projetar-UX/dp/8576083922) - Unger e Caroly Chandler (<https://www.amazon.com.br/Guia-Para-Projetar-UX/dp/8576083922>).
- [User Interface Design for Programmers](https://www.amazon.com/Interface-Design-Programmers-Avram-Spolsky/dp/1893115941) - Joel Spolsky (<https://www.amazon.com/Interface-Design-Programmers-Avram-Spolsky/dp/1893115941>).