

Mão na massa: Referências

Continuando nosso código...

- 1) Caso queira, crie um novo projeto e copie a classe **Conta**, ou apenas crie uma nova classe **Cliente** para compor nosso **bytebank**, nossa classe **Cliente** deve ter a seguinte cara:

```
public class Cliente {  
  
    String nome;  
    String cpf;  
    String profissao;  
  
}
```

- 2) Defina os atributos da classe **Cliente** como preferir, no curso, usamos **nome**, **cpf** e **profissão**.

- 3) Modifique a classe **Conta** adicionando um atributo do tipo **Cliente**.

```
public class Conta{  
  
    double saldo;  
    int agencia;  
    int numero;  
    Cliente titular;  
}
```

- 4) Crie um classe de teste e instancie um cliente e uma conta! Lembre-se de que o atributo **Titular** de uma conta guarda um **Cliente**

- 5) Repare que podemos fazer de uma forma mais direta!

```
Conta contaDaMarcela = new Conta();  
  
contaDaMarcela.titular = new Cliente();
```

Podemos definir o nome de um cliente fazendo:

```
contaDaMarcela.titular.nome = "Marcela";
```