



O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- A finalidade do *Decorator Pattern* e TypeScript como inspiração
- Modificação de métodos do prototype de objetos
- Definição de uma API para declaração de decorators reutilizáveis
- Implementação do core responsável pela aplicação dos decorators
- Aplicar mais de um decorator a um mesmo método
- Decorators que recebem parâmetro