



E agora?

Nesse curso apresentamos os fundamentos do paradigma da *Orientação a Objetos*. Vimos como definir classes e quais são os membros delas como *atributos*, *métodos* e *construtores*. Aprendemos que as classes servem como planta para criar objetos e os métodos encapsulam a implementação.

A notícia boa é que não chegamos ao fim desse paradigma poderoso e existem ainda tópicos mais avançados como *herança*, *polimorfismo*, *duck typing* entre outros assuntos da Orientação a Objetos.

Convido você a assistir o próximo curso que fala justamente sobre esses tópicos. Você aplicará esses novos recursos dentro de tudo que você aprendeu nesse curso. Espero que você tenha gostado desse curso e peço para avaliar para dar um feedback para gente.

Muito obrigado, Nico :)