



O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- Aprendemos como o XP pode ser útil na parte de planejamento
- Conhecemos as user stories e o jogo do planejamento
- Falamos sobre qualidade como pequenas entregas podem ajudar com isso
- Conversamos sobre automação de testes
- Conhecemos o conceito de *Spikes de Planejamento*