

03

Corrida de Promises

Temos o seguinte código que utiliza `Promise.race`:

```
const promise1 = new Promise((resolve, reject) =>
  setTimeout(() => resolve('promise 1 resolvida'), 3000));

const promise2 = new Promise((resolve, reject) =>
  setTimeout(() => resolve('promise 2 resolvida'), 1000));

Promise.race(
  promise1,
  promise2
)
.then(console.log)
.catch(console.log);
```

Podemos afirmar que:

Selecione uma alternativa

A A mensagem "promise 2 resolvida" será exibida no `console.log`.

B A mensagem "promise 1 resolvida" será exibida no `console.log`.

C O código não funcionará.