

Observações sobre Herdar Alpha

No vídeo anterior eu peguei o meu tom base da pintura e dividi em três artes, uma para o rosto, outra para a roupa e a última para o cabelo. A vantagem de criar essa divisão está exatamente em isolar áreas distintas para trabalhar individualmente e com isso conseguir uma maior flexibilidade durante a pintura.

Com isso é possível colocar cada uma dessas partes em pastas separadas e utilizar a função Herdar Alpha para conseguir uma pintura mais limpa, sem se preocupar em apagar as bordas de todas as camadas que forem criadas. Dependendo do tamanho do arquivo, quantidade de camadas e memória ram do PC a função herdar alpha pode apresentar algumas mudanças. Em arquivos muito leves notei que é possível herdar o alpha de mais de uma camada dentro da pasta, mas quando o arquivo é mais pesado e possui muitas camadas notei que só é possível herdar o alpha de apenas uma camada por pasta.

Não sei se é uma medida de segurança para não sobrecarregar o arquivo ou um bug do programa. Executei outros testes e o resultado foi o mesmo.