

## Thumbsticks virtuais no modo 'Play'

Quando damos o primeiro 'Play' no Editor, aparecem thumbsticks virtuais para utilização em dispositivos móveis. É possível remover este recurso padrão?

*Selecione uma alternativa*

- A** Sim. Em 'Project Settings > Input Mouse Properties' podemos habilitar o parâmetro 'Remove Unwanted Artifacts'.
- B** Sim. Em 'Project Settings > Input Mouse Properties' podemos desabilitar o parâmetro 'Mouse Input as Touch'.
- C** Não. Os thumbsticks só podem ser removidos por linha de código em C++ editando o arquivo 'DefaultSettings.ini'.