

Adicionar ou remover a classe

Vimos no vídeo que podemos facilmente adicionar e remover uma classe com jQuery:

Ao selecionar um elemento:

```
var campo = $(".campo-digitacao");
```





Podemos adicionar a classe desejada através da função `.addClass`, por exemplo:

```
campo.addClass("campo-desativado");
```

Também podemos remover uma classe:

```
campo.removeClass("campo-desativado");
```

Há casos que queremos adicionar uma classe se não existe, e remover se já existe. Qual função devemos utilizar?

A	<code>switchClass</code>	
B	<code>turnClass</code>	
C	<code>addOrRemoveClass</code>	
	<code>toggleClass</code>	

A função correta é `toggleClass` por exemplo:

```
var campo = $(".campo-digitacao");  
campo.toggleClass("campo-desativado");
```

Essa função `toggleClass` também pode receber um segundo parâmetro que define se quisermos adicionar ou remover a classe:

```
campo.toggleClass("campo-desativado", true); //sempre adiciona
```

No vídeo você já viu que adicionamos uma borda verde ou vermelha, dependendo se o usuário acertou ou erro:

```
if(digitado == comparavel) {  
    campo.addClass("borda-verde");  
    campo.removeClass("borda-vermelha");  
} else {  
    campo.addClass("borda-vermelha");  
    campo.removeClass("borda-verde");  
}
```

Podemos reescrever esse código sem if, apenas usando o `toggleClass` . Repare o segundo parâmetro:

```
var ehCorreto = (digitado == comparavel);  
  
campo.toggleClass("borda-verde", ehCorreto);  
campo.toggleClass("borda-vermelha", !ehCorreto);
```

O código fica mais enxuto mas talvez menos legível. De qualquer forma, no curso continuaremos com o if!

PRÓXIMA ATIVIDADE