

04

## Escolha Tipográfica

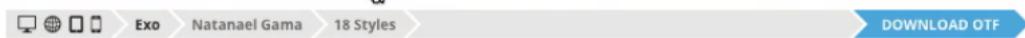
### Transcrição

De volta ao Illustrator, temos várias fontes novas para empregar em nossa prancheta. Vamos testar "Bytebank" com as letras que acabamos de baixar. Como tenho anotado, sei que o primeiro tipo de letra selecionado foi a "Aller". Veremos como fica sua versão *Bold Italic*:



A letra ganhou dinamismo e movimento. Outra fonte selecionada foi a "Exo" na versão *Medium Italic*.

Exo AaBbCcDdEeFfGgHhIiJjKkLlMm

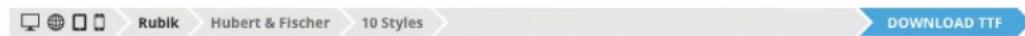


Ela segue a tendência mais moderna que vimos, e testaremos também a "Roboto" com o peso *Light Italic*, espaçando mais as letras.

Bytebank

A próxima fonte a ser testada é a "Rubik" com peso *Medium Italic*.

Rubik AaBbCcDdEeFfGgHhIiJjKkL



Sinkin Sans AaBbCcDdEeFfGgHhIiJ



Geometria AaBbCcDdEeFfGgHhI



Testaremos a fonte "Syntext" com todas as letras maiúsculas:

BYTEBANK

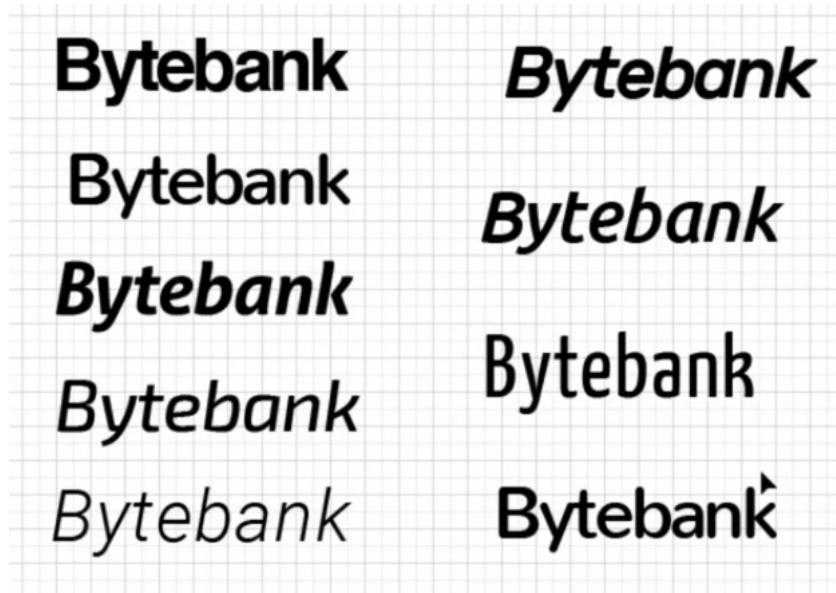
Não gostei de algumas letras, como "Y" e o "A" e, por isso, descartaremos esta opção. Em seguida, veremos como fica com a fonte "Ubuntu" na versão *Medium Italic*.



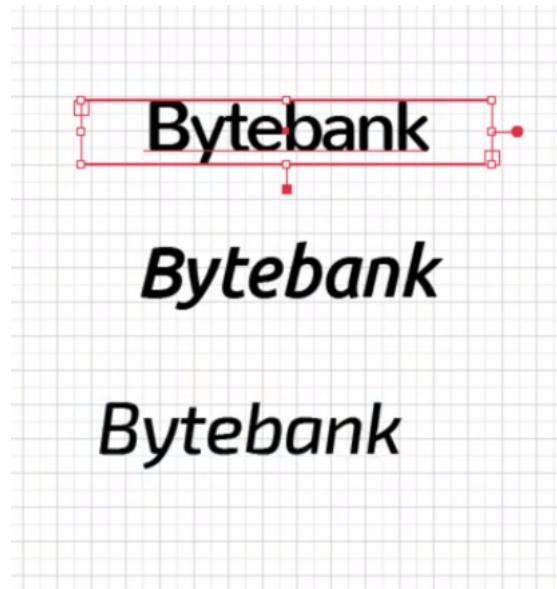
Gostei bastante desta versão, pois a fonte tem linhas, dinamismo e formas arredondadas. Testaremos a seguir a fonte "Yanone", mais diminuta que as demais:



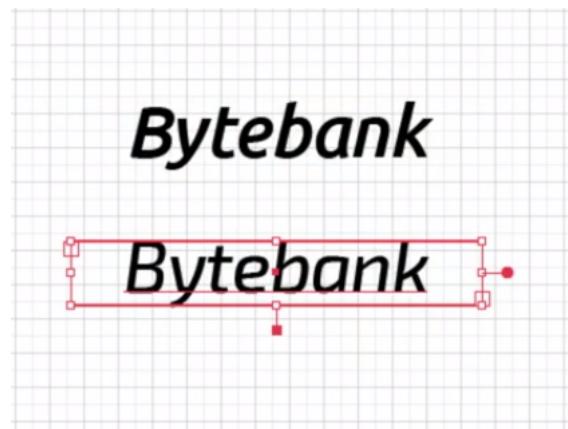
Até aqui temos várias opções para comparação.



A primeira me parece bastante convencional, então ficaremos com três:



Dentre as selecionadas está a fonte "Nunito", que não possui a versão itálica como eu gostaria, então vou eliminá-la. Ficaremos com as versões "Ubuntu" e a "Exo 2":



Li um pouco sobre a história da Exo 2 e descobri que ela foi considerada uma das melhores fontes do mundo no ano de seu lançamento. Ao pesquisarmos sobre a fonte "Ubuntu", veremos que foi feita pela empresa Dalton Maag, para o sistema operacional Ubuntu. Isso não é bom... Intelectualmente, trata-se de uma propriedade do Ubuntu... Então minha opção final será a Exo 2.



Escolhemos uma tipografia para o Bytebank e temos três símbolos. Em seguida, começaremos a testar a tipografia junto com o símbolo.